

Ver.1.1 以降

RC-600

パラメーター・ガイド



パラメーター表記について

Ver.1.1 で追加/変更されたパラメーターには、 Ver.1.1 マークが付いています。

メモリーの設定(LOO	P)		 	 	 	2
TRACK 1 ~ 6			 	 	 	2
REC			 	 	 	4
PLAY			 	 	 	4
INPUT FX			 	 	 	5
TRACK FX			 	 	 	6
RHYTHM						
NAME			 	 	 	8
システム設定(MENU))		 	 	 	9
INPUT			 	 	 	9
OUTPUT			 	 	 	11
MIXER			 	 	 	13
CTL FUNC			 	 	 	14
ASSIGN			 	 	 	26
USB			 	 	 	30
MIDI			 	 	 	31
SETUP			 	 	 	32
FACTORY RESET			 	 	 	35
 インプット FX /トラッ:	フFX 一	覧	 	 	 	36
						46

© 2021 Roland Corporation

メモリーの設定 (LOOP)

TRACK $1 \sim 6$

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明			
REVERSE	OFF, ON	通常再生する(OFF)か、リバース再生する(ON)かを設定します。			
REVERSE	OFF, ON	※リバース設定が「ON」のときは、録音終了後にオーバーダビングに切り替えることできません。			
	ワン・ショット再生か、通常の	のループ再生かを設定します。			
	トラック 1 : OFF	ON のときは、フレーズの			
	トラック 2:ON	長さまでくると停止します。			
1SHOT	OFF	通常のループ再生です。			
		トラックの先頭から最後までを1度だけ再生して、自動的に停止します(ワン・ショット再生)。			
	ON	再生中に [REC/PLAY] スイッチを押すと、トラックの先頭から再び再生が開始されます(リトリガー再生)。オーバーダビングはできません。			
		※ テンポ同期させたくない場合は、TEMPO SYNC SW (P.3) を「OFF」にしてください。			
PAN	L50 ~ CENTER ~ R50	トラックの定位(パン)を設定します。			
PLAY LEVEL	0~ 100 ~200	トラックの再生レベルを調節します。			
	トラックの再生時、フェード				
	IMMEDIATE	すぐに再生スタートします。			
START MODE		フェード・インしながら再生スタートします。			
	FADE	※ フェード・インの長さは「FADE TIME」(P.4) で設定することができます。			
	[STOP] スイッチを押したと	ことの、トラックの停止方法を設定します。			
	• 停止するまで [REC/PLA	Y] スイッチが点滅します。			
	• 停止するまでの間にもう一度 [STOP] スイッチを踏むと、すぐに停止させることができます。				
STOP MODE	※ 停止するまでの間は、オーバーダビングできません。				
STOP MODE	IMMEDIATE	すぐに停止します。			
	FADE	フェード・アウトしながら停止します。			
		※ フェード・アウトの長さは「FADE TIME」(P.4) で設定することができます。			
	LOOP	ループの最後まで再生してから停止します。			
	オーバーダビングのしかたを設定します。				
	OVERDUB	すでに録音されているトラックに新たな演奏を重ね録りします。オーバーダビングを繰り返すと、 次々に演奏を重ね録りするので、1 つのトラックでアンサンブルを作成することもできます。			
DUB MODE		すでに録音されているトラックを消去して新たに録音します。録音済みのトラックを再生しながら			
	REPLACE1	上書き録音するので、エフェクターのディレイに似た効果を得ることができます。			
	REPLACE2	すでに録音されているトラックを消去して新たに録音します。録音済みトラックを再生せずに上書			
		き録音します。			
FX	OFF、 ON	インプット FX /トラック FX をかける(ON)か、かけない(OFF)かを設定します。			
	トラックを同時再生させるか	どうかを設定します。			
	MULTI: トラック 1 トラック 2				
		他のトラックの再生が始ま			
	SINGLE: トラック 1 トラック 2	ると停止します。			
PLAY MODE	1 3 3 2				
		すべてのトラックを再生します。			
	MULTI	※ 必ずフレーズの最初から再生されるようにするときは、LOOP SYNC (P.3) を「OFF」			
		にしてください。			
	SINGLE	1つのトラックのみを再生します。他のトラックの再生が始まると、再生中のトラックは停止します。			
		※ SINGL CHNGE が「LOOP END」のときは、ループの最後でトラックが切り替わります。			

パラメーター	設定値(太字は	初期値)	説明
パラメーター MEASURE	けば、録音終了時にスイッチ		す。リズム音や他のトラックに合わせて録音するときに、録音前にあらかじめ小節数を設定しておき操作をしなくても設定した小節の長さでループします。 OP SYNC が「ON」のときに有効です。 AUTO に設定されたトラックは同じ小節数になります。小節数は AUTO に設定されたトラックの中で最初に録音したトラックの小節数が、最初に録音したトラックの小節数と同じ値に設定されます。 録音した時間に応じて、小節数を自動設定します。 ・ 一・カック 1 一・カック 1 トラック 2 日本的 1 トラック 2 「DOP SYNC を「ON」にすると、トラックの先頭が必ず一致します。トラックがすでに再生している場合、別のトラックの再生開始位置は、「再生中のフレーズの現在位置」になります。 下図は、同じメロディーをトラック 1、2 でループ・シンクの設定を変えて再生した例です。 フレーズの途中(現在位置)から再生開始。 ON: トラック 1 トラック 1、アン・シンクの設定を変えて再生した例です。 フレーズの途中(現在位置)から再生開始。
			トラック 2
	SW	トラックごとの 生させるかを	フォリジナル・テンポ(録音時のテンポ)で再生させるか、メモリーに設定されているテンポで再設定します。
	300	OFF	トラックごとのオリジナル・テンポで再生します。
		ON	メモリーに設定されているテンポで再生します。トラック 1 \sim 6 が同じテンポで再生されます。
	MODE	TEMPO SYN にするかを設	NC SW が「ON」のときに、テンポの速さに応じてピッチを変化させるかピッチが変わらないよう定します。
TEMPO CVALC	MODE	PITCH	テンポの速さに応じてピッチが変化します。
TEMPO SYNC		XFADE	ピッチを変えずに、テンポの速さに応じた再生速度に調整します。
			月生速度を設定します。 を切り替えるタイミングを、LOOP / PLAY の「SPEED CHANGE」(P.5) で設定することが オリジナル・テンポの 1/2 の速さで再生します。 オリジナル・テンポで再生します。
	DOUBLE		オリジナル・テンポの 2 倍の速さで再生します。
BOUNCE IN	OFF. ON		録音/オーバーダビング時に、別トラックの再生音も録音できるようにする (ON) かしない (OFF) かを設定します。

メモリーの設定(LOOP)

パラメーター	設定値 (太字は初期値)		説明
INPUT	MIC 1、2	OFF. ON	トラックの録音に、各入力端子からの音とリズムの音を入力する(ON)かしないか(OFF)を 設定します。
	INST1 L、R		[1] つまみを回して入力端子または RHYTHM を選び、[1] つまみを押して ON / OFF を切
	INST2 L、R		り替えます。 ※ STEREO LINK(P.9)が「ON」のときは、MIC 1 と 2、L と R を 1 つの端子にまとめ
	RHYTHM		て表示します。

REC

パラメーター	設定値(太	字は初期値)	説明
	[REC/PLA	Y] スイッチを押し	たときの、録音/再生/オーバーダビングの切り替わる順番を設定します。
REC ACTION	REC->DL	JB	録音→オーバーダビング→再生の順に切り替わります。
	REC->PL	AY	録音→再生→オーバーダビングの順に切り替わります。
QUANTIZE	ンポとリズムの拍子を元に多 ・ リズムをオンにしている場 ・ 録音済みで LOOP SYN(・ MIDI 同期がオンの場合 ※ QUANTIZE の設定は、		でが「ON」のトラックがある場合 は一般では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、
	MEASURE		録音時に、小節開始位置にクォンタイズします。
	TAUTOR	-2 (- (- (- (- (- (- (- (- (- (- (- (- (-	は、楽器の演奏やマイクからの音声入力と同時に録音を開始します。
		OFF	[REC/PLAY] スイッチを押した瞬間、録音が開始されます。
AUTO REC	SW	ON	[REC/PLAY] スイッチを押すと、REC/PLAY インジケーターが高速点滅して録音待機状態になります。演奏を開始すると、REC/PLAY インジケーターが点灯し録音を開始します。
	SENS	1 ~ 50 ~ 100	オート録音を開始するときの入力感度を設定します。楽器やマイクからの入力が設定した感度以上の大きさになると、録音が始まります。 ※ AUTO REC SW が「ON」のときに有効です。
BOUNCE SW	OFF. ON	J	パウンス録音をする (ON) かしないか (OFF) を設定します。
BOUNCE TRACK	1~6	OFF、 ON	バウンス録音に入力する (バウンス録音したい) トラックを指定します。

PLAY

パラメーター	設定値 (太	字は初期値)	説明
	PLAY MC	DE (P.2) が「SI	NGLE」のときの、トラックの切り替えかたを設定します。
S.TRK CHANGE	IMMEDIA	ATE	すぐに切り替えます。
	LOOP END		ループの最後まで再生してから切り替えます。
CURRENT TRACK	TRACK1 ∼ 6		操作/エディット対象のトラックを設定します。
FADE TIME	IN	♪、♪、J、J、 1MEAS ~	START MODE (P.2) を「FADE」に設定している場合の、フェード・インの時間を小節数で設定します。音符を選ぶことで、1 小節よりも短い長さに設定することもできます。
	OUT	2MEAS ∼ 64MEAS	STOP MODE (P.2) を「FADE」に設定している場合の、フェード・アウトの時間を小節数で設定します。音符を選ぶことで、1 小節よりも短い長さに設定することもできます。
ALL START TRK	1~6	OFF、 ON	MIDI スタート情報を受信したときに再生が始まるようにしたいトラックを、「ON」にします。 [1] \sim [2] つまみでトラックを選び、[1] \sim [2] つまみを押して ON $/$ OFF を設定します。
ALL STOP TRK	1~6	OFF, ON	MIDI ストップ情報を受信したときに再生が停止するようにしたいトラックを、「ON」にします。 [3] \sim [4] つまみでトラックを選び、[3] \sim [4] つまみを押して ON $/$ OFF を設定します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
	LOOP SYNC (P.3) でルー	プ・シンクが頭出し(頭合わせ)をする長さを設定します。	
LOOP LENGTH	AUTO	最初に録音したフレーズの長さが LOOP LENGTH になります。	
	1 ~ 25362	ループする小節数を手動で設定します。	
	TEMPO SYNC SPEED (P.3) で設定されている再生速度に切り替えるタイミングを指定します。		
SPEED CHANGE	IMMEDIATE	すぐに切り替えます。	
	LOOP END	ループの最後まで再生してから切り替えます。	
	SPEED CHANGE が「IMN	NEDIATE」のとき、同期トラックの頭揃えをする条件を設定します。	
SYNC ADJUST	MEASURE	1 小節以内のずれであれば、同期トラックの頭揃えをします。	
	BEAT	1 拍以内のずれであれば、同期トラックの頭揃えをします。	

INPUT FX

BANK A \sim D

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明		
FX A ∼ D	OFF. ON	FX A \sim D のオン/オフを設定します。 ** MODE が「SINGLE」のときは、A \sim D の中で 1 つだけ「ON」にすることができます。		
BANK	A ~ D	操作/エディット対象の FX バンクを設定します。		
SW	OFF, ON	FX バンクのオン/オフ設定します。		
	FX A \sim D で、複数のエフェクトを同時にオンにできるかどうかを設定します。			
MODE	SINGLE	1 つのエフェクトだけをオンにすることができます。		
	MULTI	複数のエフェクトを同時にオンにすることができます。		
FX TARGET	A ~ D	FX A \sim D の中で、外部エクスプレッション・ペダル使ってかかり具合をコントロールするときの対象を設定します。		

${\rm FX}~{\rm A} \sim {\rm D}$

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明		
SW	OFF, ON	エフェクトのオン/オフを設定します。		
	FX A ~ D を本体スイッチ/	外部フットスイッチで切り替えるときの、スイッチ動作を設定します。		
SW MODE	※ 本体スイッチ/外部フット	スイッチの機能は「CTL FUNC」(P.14)で設定します。		
SW MODE	TOGGLE	スイッチを押すたびに、エフェクトのオン/オフが切り替わります。		
	MOMENT	スイッチを押している間だけ、エフェクトがオンになります。		
	エフェクトをかける入力を設定	定します。		
	※ STEREO LINK が「ON」になっている場合は、MIC 1 と 2、L と R を 1 つの端子にまとめて表示します。			
		すべての入力にエフェクトをかけます。		
INSERT	ALL	※ 「ALL」に設定しても、LOOP $/$ TRACK 1 \sim 6 の INPUT(P.4)がすべて「ON」に設定されていないトラックの場合は、エフェクトをかけた入力を録音することはされません。		
	MIC1、MIC2	MIC 1、2 端子からの入力にエフェクトをかけます。		
	INST1-L、INST1-R	INST 1 L/MONO、R 端子からの入力にエフェクトをかけます。		
	INST2-L、INST2-R	INST 2 L/MONO、R 端子からの入力にエフェクトをかけます。		
	FX A ~ D に割り当てるエフ	rzクトのタイプを選び、FX パラメーターを設定します。		
FX TYPE	※ 選んだタイプによって、設定する FX パラメーターが変わります。			
	→ 「インプット FX /トラック	7 FX 一覧」(P.36)		

TRACK FX

BANK A \sim D

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明	
FX A ∼ D	OFF. ON	FX A \sim D のオン/オフを設定します。 ** MODE が「SINGLE」のときは、A \sim D の中で 1 つだけ「ON」にすることができます。	
BANK	A ~ D	操作/エディット対象の FX バンクを設定します。	
SW	OFF, ON	FX バンクのオン/オフ設定します。	
	FX A \sim D で、複数のエフェクトを同時にオンにできるかどうかを設定します。		
MODE	SINGLE	1 つのエフェクトだけをオンにすることができます。	
	MULTI	複数のエフェクトを同時にオンにすることができます。	
FX TARGET	A ~ D	FX A \sim D の中で、外部エクスプレッション・ペダル使ってかかり具合をコントロールするときの対象を設定します。	

${\rm FX}~{\rm A} \sim {\rm D}$

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明		
SW	OFF, ON	エフェクトのオン/オフを設定します。		
	FX A ~ D を本体スイッチ/	・ 外部フットスイッチで切り替えるときの、スイッチ動作を設定します。		
SW MODE	※ 本体スイッチ/外部フット	スイッチの機能は「CTL FUNC」(P.14) で設定します。		
3VV MODE	TOGGLE	スイッチを押すたびに、エフェクトのオン/オフが切り替わります。		
	MOMENT	スイッチを押している間だけ、エフェクトがオンになります。		
	エフェクトをかけるトラックを設定します。			
INSERT	ALL	すべてのトラックにエフェクトをかけます。		
	TRACK1 ∼ 6	指定したトラックにエフェクトをかけます。		
	FX A ~ D に割り当てるエフェクトのタイプを選び、FX パラメーターを設定します。			
FX TYPE	※ 選んだタイプによって、設定するパラメーターが変わります。			
	➡ 「インプット FX /トラック FX 一覧」 (P.36)			

RHYTHM

Χŧ

リズム再生の待機中やリズム再生中にライト操作をすると、「リズム:オン」のメモリーとして保存/呼び出しをすることができます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明		
	リズム・パターンのジャンル	を選びます。		
GENRE		LUES、JAZZ、FUSION、R&B、SOUL、FUNK、POP、SOFT ROCK、ROCK、 VY ROCK、METAL、TRAD、WORLD、BALLRM、ELCTRO、 GUIDE 、USER		
PATTERN	リズム・パターンを選びます。 ※ GENRE によって、選べるパターンが変わります。 ➡「リズム・パターン一覧」(P.46)			
VARIATION	A ~ D	リズム・パターンのバリエーションを選びます。		
	リズム再生に使うドラム・キャ	ー ツトを選びます。		
KIT	STUDIO, LIVE, LIGHT, TECHNO, DANCE BEAT	HEAVY、ROCK、METAL、JAZZ、BRUSH、CAJON、DRUM&BASS、R&B、DANCE、 'S、HIPHOP、808+909		
BEAT	2/4 ~ 4/4 ~ 7/4,	リズムの拍子を設定します。		
DEAT	5/8 ~ 15/8	※トラックを録音したあとで変更することはできません。必ず録音前に設定してください。		
	リズム再生の始めかたを設定	Eします。 -		
	LOOP START	ループ録音/再生のスタートに合わせてリズムが再生されます。		
START TRIG	REC END	ループ録音が終了して再生に切り替わったときに、リズムが再生されます。 テンポを設定しないまま演奏 → 録音スタートし、再生スタートから録音したループのテンポに 合わせてリズムを鳴らして演奏する場合に有効です。		
	BEFORE LOOP	ループ録音開始時のみ、リズムが再生されます。 スイッチを一度踏むとリズムが鳴り出し、もう一度踏むとリズムに合わせて録音/再生がスタートします。		
	リズム再生の止めかたを設定します。			
STOP TRIG	OFF	リズムは常に再生し続けます。 外部 MIDI 機器と同期演奏する場合に、リズムを再生し続けることで同期演奏が可能になります。		
STOP TRIG	LOOP STOP	ループ停止に合わせて、リズムが停止します。		
	REC END	ループ録音が終了すると、リズムが停止します。 録音時のガイドとしてリズムを使用したい場合に有効です。		
INTRO REC	OFF. ON	録音時にイントロを付ける (ON) か付けない (OFF) かを設定します。 ※トラックやリズムが再生されているときは、イントロは鳴りません。		
INTRO PLAY	OFF. ON	再生時にイントロを付ける(ON)か付けない(OFF)かを設定します。		
ENDING	OFF. ON	エンディング付きのリズム再生にする(ON)か、エンディングなしのリズム再生にする(OFF)かを設定します。		
FILL	OFF、 ON	フィル・イン付きのリズム再生にする(ON)か、フィル・インなしのリズム再生にする(OFF)かを設定します。		
	リズム・パターンのバリエー	ションを切り替えるタイミングを設定します。		
VAR.CHANGE	MEASURE	小節の最後まで演奏して切り替わります。		
	LOOP END	ループの最後まで演奏して切り替わります。		

NAME

パラメーター	設定値(太字は初期	(直)	説明		
	メモリー・ネーム	メモリー・ネームを設定します。			
	1. [4] つまみを	1. [4] つまみを回して、文字を入力する位置にカーソルを合わせます。			
	2. [3] つまみを回して、文字を選びます。				
NAME	[1] 0=7	大文字/小文字、数字、記号の先頭に移動	大文字/小文字、数字、記号の先頭に移動		
	[1] つまみ	押す	カーソル位置の文字を削除		
	[2] つまみ	回す	大文字/小文字の切り替え		
	[2] 2807	押す	カーソル位置にスペースを挿入		

システム設定(MENU)

INPUT

SETUP

パラメーター	設定値 (太字は初期値)		説明		
	MIC1		ファンタム電源のオン/オフを設定します。		
PHANTOM	MIC2	OFF, ON	※ ファンタム電源供給の必要なコンデンサー・マイクを接続したとき以外は、ファンタム電源を必ず「OFF」にしてください。		
INICTA CAINI	INST 1、	2 のゲインを、接続			
INST1 GAIN INST2 GAIN	INST		ギター/ベース、キーボードなどの楽器		
INSTE GAIN	LINE		オーディオ・プレーヤーなどのライン機器		
	MIC	OFF. ON	ステレオ・リンク機能のオン/オフを設定します。		
STEREO LINK	INST1	OFF、 ON	 MIC を「ON」にしたときは、MIC 1、2端子をまとめて同じ設定にします。 INST1、2を「ON」にしたときは、L、R端子をまとめて同じ設定にします。 		
	INST2				
	MIC		MIC 1、2 や INST 1、2 の設定を、各メモリーの設定にするかシステムの設定にするかを選び		
PREFERENCE	INST1	SYSTEM. MEMORY	ます。		
	INST2	IVILIVIORI	※ 各メモリーの設定にする場合は、ライト操作でメモリーに保存します。		

EQ

■ MIC1、MIC2、INST1 L、INST1 R、INST2 L、INST2 R

※ STEREO LINK (P.9) が「ON」のときは、MIC、INST1、INST2 と表示されます。

パラメータ	9—	設定値(太字は初期値)	説明	
SW		OFF. ON	イコライザーのオン/オフを設定します。	
LO GAIN	I	-20 ~ 0 ~ +20dB	低域のゲインを調節します。	
HIGH GA	AIN	-20 ~ 0 ~ +20dB	高域のゲインを調節します。	
	FREQ	20.0 ~ 250Hz ~ 10.0kHz	LO MID GAIN 調節時の中心周波数を設定します。	
LO MID	Q	0.5 ∼ 16	LO MID FREQ で設定された周波数を中心とした帯域の幅を調節します。 値を大きくする ほど範囲は狭くなります。	
	GAIN	-20 ~ 0 ~ +20dB	中低域のゲインを調節します。	
	FREQ	20.0 ~ 800Hz ~ 10.0kHz	HI MID GAIN 調節時の中心周波数を設定します。	
HI MID	Q	0.5 ∼ 16	HI MID FREQ で設定された周波数を中心とした帯域の幅を調節します。値を大きくするほど帯域は狭くなります。	
	GAIN	-20 ~ 0 ~ +20dB	中高域のゲインを調節します。	
LEVEL		-20 ~ 0 ~ +20dB	イコライザー全体の音量を調節します。	
LO CUT		FLAT 、20~800Hz	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。 「FLAT」にすると、ロー・カット・フィルターは働きません。	
HI CUT		630Hz ∼ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。 「FLAT」にすると、ハイ・カット・フィルターは働きません。	

DYNAMICS

パラメー	パラメーター 設定値 (太字は初期値)		説明	
MIC1 (*1)	COMP	OFF 、1 ~ 100	ループ録音時に、MIC 1 に入力された音声にかけるコンプレッサーの深さを設定します。 「OFF」にすると、コンプレッサーはかかりません。	
(1)	NS	0~ 40 ~100	ループ録音時に、MIC 1 に入力された音声にかけるノイズ・サプレッサーの深さを設定します。	
MIC2 (*1)	СОМР	OFF 、1 ~ 100	ループ録音時に、MIC 2 に入力された音声にかけるコンプレッサーの深さを設定します。 「OFF」にすると、コンプレッサーはかかりません。	
(1)	NS	0 ~ 40 ~ 100	ループ録音時に、MIC 2 に入力された音声にかけるノイズ・サプレッサーの深さを設定します	
INST 1 NS 0 ~ 40 ~ 100		0 ~ 40 ~ 100	ループ録音時に、INST 1 に入力された音にかけるノイズ・サプレッサーの深さを設定します。	
INST 2 NS		0 ~ 40 ~ 100	ループ録音時に、INST 2 に入力された音にかけるノイズ・サプレッサーの深さを設定します。	

^(*1) STEREO LINK (P.9) が「ON」のときは、MIC と表示されます。

OUTPUT

SETUP

パラメーター	設定値 (太字は初期値)		説明		
	[OUTPUT	LEVEL] つまみ	で調節する出力レベルを選びます。		
	ALL		MASTER OUT と PHONES OUT を調節します。		
OUTPUT KNOB	MASTER		MAIN / SUB 1 / SUB 2 の出力レベルを総合的に調節します(MASTER OUT)。		
COTTOT KINDS	PHONES		PHONES の出力レベルを調節します (PHONES OUT)。		
	OFF		[OUTPUT LEVEL] つまみでは調節しません。		
			MIXER 画面(P.13)で、出力端子ごとに調節したレベルで出力されます。		
	MAIN		ステレオ・リンク機能のオン/オフを設定します。 「ON」にしたときは、L、R 端子をまとめて同じ設定にします。		
STEREO LINK	SUB1	OFF、 ON			
	SUB2				
	MAIN				
	SUB1				
PREFERENCE	SUB2	SYSTEM.	各出力端子の設定、リズム音の出力設定(RHYTHM)、MASTER FX の設定(MFX)を、各メモリー の設定にするかシステムの設定にするかを選びます。		
PREFERENCE	PHONES	MEMORY	※ 各メモリーの設定にする場合は、ライト操作でメモリーに保存します。		
	RHYTHM				
	MFX				

ROUTING

■ TRACK

パラメーター	設定値 (太字は初期値)		説明
MAIN-L、R(*2)	1~6	OFF. ON	MAIN から出力するトラックを設定します。 [1] または [2] つまみを回してトラックを選び、[1] または [2] つまみを押して、ON / OFF を切り替えます。
SUB1-L、R(*2)	1~6	OFF、ON	SUB 1 から出力するトラックを設定します。 [3] または [4] つまみを回してトラックを選び、[1] または [2] つまみを押して、ON / OFF を切り替えます。
SUB2-L、R (*2)	1~6	OFF. ON	SUB 2 から出力するトラックを設定します。 [1] または [2] つまみを回してトラックを選び、[1] または [2] つまみを押して、ON / OFF を切り替えます。
PHONES (*3)	1~6	OFF、 ON	PHONES から出力するトラックを設定します。 [3] または [4] つまみを回してトラックを選び、[1] または [2] つまみを押して、ON / OFF を切り替えます。

- (*2) STEREO LINK が「ON」のときは、MAIN、SUB1、SUB2と表示されます。
- (*3) ROUTING / PHONES OUT の SW (P.12) が、 [INDIVIDUAL] のときに表示されます。

■ INPUT/RHYTHM

パラメーター	設定値(太字は	初期値)	説明		
MAIN (*4)	MIC 1、2 INST 1 L、R INST 2 L、R RHYTHM	OFF. ON	MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音やリズム音を、MAIN から出力する (ON) かしない (OFF) かを設定します。 [1] ~ [4] つまみを回してカーソルを合わせ、[1] ~ [4] つまみを押して ON / OFF を切り替えます。		
SUB1 (*4)	MIC 1、2 INST 1 L、R INST 2 L、R RHYTHM	- OFF、 ON	MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音やリズム音を、SUB 1 から出力する (ON) かしない (OFF) かを設定します。 [1] ~ [4] つまみを回してカーソルを合わせ、[1] ~ [4] つまみを押して ON / OFF を切り替えます。		
SUB2 (*4)	MIC 1、2 INST 1 L、R INST 2 L、R RHYTHM	OFF, ON	MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音やリズム音を、SUB 2 から出力する (ON) かしない (OFF) かを設定します。 [1] ~ [4] つまみを回してカーソルを合わせ、[1] ~ [4] つまみを押して ON / OFF を切り替えます。		
	※ ROUTING / PHONES OUT の SW が、「INDIVIDUAL」のときに表示されます。				
PHONES (*4)	MIC 1、2 INST 1 L、R INST 2 L、R RHYTHM	OFF, ON	MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音やリズム音を、PHONES から出力する(ON)かしない (OFF) かを設定します。 [1] ~ [4] つまみを回してカーソルを合わせ、[1] ~ [4] つまみを押して ON / OFF を切り替えます。		
DUONEC	* ROUTING	/ PHONES C	DUT の SW が、「INDIVIDUAL」以外のときに表示されます。		
PHONES RHYTHM	OFF. ON		MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音やリズム音を、PHONES から出力する(ON)かしない(OFF)かを設定します。		
	リズム音の出え	力先を設定します	,		
RHYTHM OUT	OUTPUT		RHYTHM が「ON」に設定されている出力端子から出力されます。		
	LOOP		リズム音をループ録音したり、外部 MIDI 機器からのノート情報でリズムを鳴らしながらループ 演奏したりすることができます。		
Ver. 1.1 INPUT THRU	OFF、ON		[OFF] にすると、MIC 1、2 / INST 1、2 からの入力音が、すべての OUTPUT 端子から出力しないようにミュートされます。		

^(*4) STEREO LINK (P.9) が「ON」のときは、MIC 1 と 2、L と R を 1 つの端子にまとめて表示します。

■ PHONES OUT

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明			
	PHONES から出力するトラックな	PHONES から出力するトラックを設定します。			
	※STEREO LINK (P.11) が「	※ STEREO LINK(P.11)が「ON」のときは、MAIN、SUB1、SUB2 と表示されます。			
CVA/	MAIN-L、R	ROUTING / TRACK の「MAIN-L、R」(P.11) で設定したトラックが出力されます。			
SW	SUB1-L、R	ROUTING / TRACK の「SUB1-L、R」で設定したトラックが出力されます。			
	SUB2-L、R	ROUTING / TRACK の「SUB2-L、R」で設定したトラックが出力されます。			
	INDIVIDUAL	ROUTING / TRACK の「PHONES」で設定したトラックが出力されます。			

EQ

■ MAIN L、MAIN R、SUB1 L、SUB1 R、SUB2 L、SUB2 R

※ STEREO LINK (P.11) が「ON」のときは、MAIN、SUB1、SUB2と表示されます。

パラメータ	9—	設定値(太字は初期値)	説明	
SW	·	OFF. ON	イコライザーのオン/オフを設定します。	
LO GAIN	1	-20 ~ 0 ~ +20dB	低域のゲインを調節します。	
HIGH GA	AIN	-20 ~ 0 ~ +20dB	高域のゲインを調節します。	
	FREQ	20.0 ~ 250Hz ~ 10.0kHz	LO MID GAIN 調節時の中心周波数を設定します。	
LO MID	Q	0.5 ∼ 16	LO MID FREQ で設定された周波数を中心とした帯域の幅を調節します。値を大きくするほど範囲は狭くなります。	
	GAIN	-20 ~ 0 ~ +20dB 中低域のゲインを調節します。		
	FREQ	20.0 ~ 800Hz ~ 10.0kHz	HI MID GAIN 調節時の中心周波数を設定します。	
HI MID	Q	0.5 ∼ 16	HI MID FREQ で設定された周波数を中心とした帯域の幅を調節します。値を大きくするほど帯域は狭くなります。	
	GAIN	-20 ~ 0 ~ +20dB 中高域のゲインを調節します。		
LEVEL		-20 ~ 0 ~ +20dB	イコライザー全体の音量を調節します。	
LO CUT		FLAT 、20 ∼ 800Hz	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。 「FLAT」にすると、ロー・カット・フィルターは働きません。	
HI CUT		630 Hz \sim 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。 「FLAT」にすると、ハイ・カット・フィルターは働きません。	

MASTER FX

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
COMP	OFF 、1 ∼ 40	出力音にかけるコンプレッサーの深さを設定します。 「OFF」にすると、コンプレッサーはかかりません。	
REVERB	0 ∼ 40	出力音にかけるリバーブの深さを設定します。	
INSERT	MAIN-L、MAIN-R、SUB1-L、 SUB1-R、SUB2-L、SUB2-R、 OFF	コンプレッサーやリバーブをかける出力端子を設定します。 「OFF」にすると、コンプレッサーやリバーブはかかりません。 ※ STEREO LINK(P.11)が「ON」のときは、MAIN、SUB1、SUB2 と表示されます。	

MIXER

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
MIC 1、2 IN		各入力端子の、入力レベルを調節します。	
INST1-L、R IN	0 ~ 100 ~ 200	[1] ~ [4] つまみを押して、音をミュートすることができます。	
INST2-L、R IN		※ STEREO LINK(P.9)が「ON」のときは、MIC、INST1、INST2 と表示されます。	
MAIN-L、R OUT		MAINI / CLIP 1 / CLIP 2 の 出力しがした調節します	
SUB1-L、R OUT	0 ~ 100 ~ 200	MAIN / SUB 1 / SUB 2 の、出力レベルを調節します。 	
SUB2-L、R OUT		※ STEREO LINK (F.11) か [ON] のことは、MAIN、SOBT、SOBZ C扱小されより。	
LOOP OUT	0~ 100 ~200	ループ再生音の出力レベルを調節します。	
RHYTHM OUT	0 ~ 100 ~ 200	リズム音の出力レベルを調節します。	
PHONES OUT	0 ~ 100 ~ 200	PHONES の出力レベルを調節します。	
MASTER OUT	0 ~ 100 ~ 200	MAIN-L、R OUT / SUB1-L、R OUT / SUB2-L、R OUT の出力レベルを、総合的に調節します。	

CTL FUNC

PEDAL MODE1 ~ 3



■ PEDAL 1 ~ 9 本体スイッチ (9 個) の機能を設定します。

 PUSH:
 スイッチを押したときの機能

 HOLD:
 スイッチを長押ししたときの機能

CLICK: スイッチをダブルクリックしたときの機能

初期設定

MODE1			7 PEDAL MODE	8 CUR.TRK UNDO/REDO 9 ALL START/STOP1
1 TRK1 REC/PLAY2	2 TRK1 STOP4	3 TRK2 REC/PLAY2	4 TRK2 STOP4	5 TRK3 REC/PLAY2 6 TRK3 STOP4
MODE2			7 PEDAL MODE	8 CUR.TRK UNDO/REDO 9 ALL START/STOP1
1 TRK4 REC/PLAY2	2 TRK4 STOP4	3 TRK5 REC/PLAY2	4 TRK5 STOP4	5 TRK6 REC/PLAY2 6 TRK6 STOP4
MODE3			7 PEDAL MODE	8 CUR.TRK HALF SPEED 9 CUR.TRK REVERSE
1 INPUT FX A	2 INPUT FX B	3 INPUT FX C	4 TRACK FX A	5 TRACK FX B 6 TRACK FX C

MARK BACK 機能について

任意のオーバーダビングで録音したフレーズをアンドゥ/リドゥする機能です。

あらかじめオーバーダビングで録音されたフレーズを記録(マーク)しておくことで、オーバーダビングを繰り返したあとでもマークしたフレーズをオーバーダビングした状態に戻って演奏をやり直したり、マークしたフレーズをアンドゥ/リドゥすることで演奏にアクセントを加えたりすることが可能になります。

機能	説明
MARK SET	オーバーダビングされたフレーズにマークを設定します。
MARK BACK	アンドゥ/リドゥの対象を、マークを設定したフレーズに切り替えます。 マークが設定されていない場合は、録音直後の状態に切り替えます。
MARK CLEAR	あらかじめ設定したマークを削除します。

設定値		説明
● OFF		
		機能を割り当てません。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY1	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY2	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY3	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
CLICK	STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY4	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	指定したトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
CLICK	STOP	
● TRK1 ~ 6	MOMENT PLAY	
PUSH	PLAY	スイッチを押している間だけ、指定したトラックを再生します。
● TRK1 ~ 6	5 PLAY/STOP1	
PUSH	PLAY/STOP	指定したトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
● TRK1 ~ 6	5 PLAY/STOP2	
PUSH	PLAY/STOP	指定したトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	指定したトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
● TRK1 ~ 6	STOP1	1,221,331,331,231,231,231,231,231,231,23
PUSH	STOP	#指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
● TRK1 ~ 6	S STOP2	
PUSH	STOP	
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
● TRK1 ~ 6	S STOP3	
PUSH	STOP	#定したトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
● TRK1 ~ 6	STOP4	
PUSH	STOP	
HOLD	CLEAR	指定したトラックをクリアします。
● TRK1 ~ 6		
PUSH	STOP	#指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	CLEAR	指定したトラックをクリアします。
● TRK1 ~ 6		
PUSH	CLEAR	####################################
● TRK1 ~ 6		
PUSH	REVERSE	#指定したトラックのリバース再生をオン/オフします。
		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

設定値		説明
● TRK1 ~ 6	UNDO/REDO	
PUSH	UNDO	指定したトラックの、最後の録音またはオーバーダビングを、アンドゥ/リドゥします。
● TRK1 ~ 6	MARK BACK1	
PUSH	MARK BACK (P.14)	指定したトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
● TRK1 ~ 6	MARK BACK2	
		#定したトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。
PUSH	MARK BACK	マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
HOLD	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
● TRK1 ~ 6	REC BACK	
PUSH	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
● TRK1 ~ 6	MARK SET1	
PUSH	MARK SET (P.14)	指定したトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
● TRK1 ~ 6	MARK SET2	
PUSH	MARK SET	指定したトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
HOLD	MARK CLEAR (P.14)	指定したトラックに設定されているマークを削除します。
● TRK1 ~ 6	Mark Clear	
PUSH	MARK CLEAR	指定したトラックに設定されているマークを削除します。
● TRK1 ~ 6	HALF SPEED	
PUSH	HALF SPEED	指定したトラックの再生速度を 1/2 にします。
● TRK1 ~ 6	HALF SPEED (MOMENT	
PUSH	HALF SPEED	スイッチを押している間、指定したトラックの再生速度を 1/2 にします。
● TRK1 ~ 6	DOUBLE SPEED	
PUSH	DOUBLE SPEED	指定したトラックの再生速度を2倍にします。
● TRK1 ~ 6	DOUBLE SPEED (MOME	NT)
PUSH	DOUBLE SPEED	スイッチを押している間、指定したトラックの再生速度を2倍にします。
● TRK1 ~ 6	TRACK EDIT	
PUSH	TRACK EDIT	指定したトラックの TRACK 画面を表示します。
● TRK1 ~ 6	TRACK FX	
PUSH	FX ON/OFF	指定したトラックのトラック FX をオン/オフします。
• CUR.TRK R	REC/PLAY1	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
• CUR.TRK R	REC/PLAY2	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
• CUR.TRK R	REC/PLAY3	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
CLICK	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
• CUR.TRK R	REC/PLAY4	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	現在選ばれているトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
CLICK	STOP	停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
		現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
	PLAY	フノッチを押している題だけ、理大選ばめているしニックを事件します
PUSH	rlA i	スイッチを押している間だけ、現在選ばれているトラックを再生します。

設定値		説明
• CUR.TRK F	PLAY/STOP1	
PUSH	PLAY/STOP	現在選ばれているトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
● CUR.TRK F	PLAY/STOP2	
PUSH	PLAY/STOP	現在選ばれているトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	現在選ばれているトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを 長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
• CUR.TRK S	STOP1	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
• CUR.TRK S	STOP2	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
• CUR.TRK S	STOP3	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
• CUR.TRK 9	STOP4	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK S	STOP5	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK	CLEAR	
PUSH	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK F	REVERSE	
PUSH	REVERSE	現在選ばれているトラックのリバース再生をオン/オフします。
• CUR.TRK U	UNDO/REDO	
PUSH	UNDO	現在選ばれているトラックの、最後の録音またはオーバーダビングを、アンドゥ/リドゥします。
• CUR.TRK I	MARK BACK1	
PUSH	MARK BACK (P.14)	現在選ばれているトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
• CUR.TRK I	MARK BACK2	
PUSH	MARK BACK	現在選ばれているトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
HOLD	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
• CUR.TRK F	REC BACK	
PUSH	REC BACK	現在選ばれているトラックを、録音直後の状態に戻します。
• CUR.TRK /	MARK SET1	
PUSH	MARK SET	現在選ばれているトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
• CUR.TRK I	MARK SET2	
PUSH	MARK SET (P.14)	現在選ばれているトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
HOLD	MARK CLEAR (P.14)	指定したトラックに設定されているマークを削除します。
• CUR.TRK /	MARK CLEAR	
PUSH	MARK CLEAR	現在選ばれているトラックに設定されているマークを削除します。
• CUR.TRK I	HALF SPEED	
PUSH	HALF SPEED	現在選ばれているトラックの再生速度を 1/2 にします。

設定値		説明
• CUR.TRK H	ALF SPEED (MOMENT)	
PUSH	HALF SPEED	スイッチを押している間、現在選ばれているトラックの再生速度を 1/2 にします。
• CUR TRK D	OUBLE SPEED	
PUSH	DOUBLE SPEED	現在選ばれているトラックの再生速度を2倍にします。
• CUR.TRK D	OUBLE SPEED (MOME)	NT)
PUSH	DOUBLE SPEED	スイッチを押している間、現在選ばれているトラックの再生速度を2倍にします。
• CUR.TRK TF	RACK EDIT	
PUSH	TRACK EDIT	現在選ばれているトラックの TRACK 画面を表示します。
• CUR.TRK TE	RACK FX	
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているトラックのトラック FX をオン/オフします。
• CUR.TRK IN	IC	
PUSH		
HOLD	INC	カレント・トラックを、1→2→…5→…の順で切り替えます。
• CUR.TRK D	FC.	
PUSH	DEC	カレント・トラックを、5→4→…1→… の順で切り替えます。
HOLD	INC	カレント・トラックを、1 → 25 → の順で切り替えます。
• CUR.TRK N	1	
PUSH		カレント・トラックを、「CURRENT TRACK」(P.4) で指定しているトラックに切り替えます。
• ALL START/	/STOP1	111 21 111 111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111
		すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。
PUSH	ALL START/STOP	再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
• ALL START	/STOP2	
PUSH	ALL START/STOP	すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。
РОЗП	ALL START/STOP	再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
HOLD	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
• ALL START	/STOP3	
PUSH	ALL START/STOP	すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。 再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
CLICK	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
• ALL CLEAR		
PUSH	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
● TAP TEMPO	5	
PUSH	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
HOLD	TEMPO REVERT	変更前のテンポに戻ります。
• TEMPO UP		
PUSH	TEMPO DOUBLE	テンポを 2 倍にします。
• TEMPO DO	DWN	
PUSH	TEMPO HALF	テンポを 1/2 にします。
PEDAL MOI	DE	
PUSH	MODE1<->MODE2	ペダル・モード 1 と 2 を切り替えます。
HOLD	MODE3	ペダル・モード3に切り替えます。
PEDAL MOI	DE INC	
PUSH	MODE1->2->3	ペダル・モードを、1→2→3→ の順で切り替えます。
• INPUT FX		
PUSH	FX ON/OFF	インプット FX をオン/オフします。
● INPUT FX A	√ ~ D	
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフします。
• INPUT FX C	CUR	
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているインプット FX をオン/オフします。
	_	

設定値		説明			
• TRACK FX	● TRACK FX				
PUSH	FX ON/OFF	トラック FX をオン/オフします。			
• TRACK FX	A~D				
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D をオン/オフします。			
• TRACK FX	CUR				
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているトラック FX をオン/オフします。			
• RHYTHM S	START/STOP				
PUSH	RHY START/STOP	リズムのスタート/ストップを切り替えます。			
• RHYTHM S	START				
PUSH	RHYTHM START	リズムをスタートさせます。			
• RHYTHM S	STOP				
PUSH	RHYTHM STOP	リズムをストップさせます。			
MEMORY	INC				
PUSH	INC	 メモリーを、01 → 02 →99 → の順で切り替えます。			
HOLD	II VC	7, E. C. C. O. O			
MEMORY	DEC				
PUSH	DEC	 メモリーを、99 → 98 →01 → の順で切り替えます。			
HOLD	BEC	7, E. J. J. J J J J J J J J			
MEMORY	WRITE				
PUSH	WRITE	現在選ばれているメモリーに、設定を書き込みます。			
MIC IN MU	JTE				
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 1、2 端子からの音声をミュートします。			
• MIC1 IN M	MUTE				
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 1 端子からの音声をミュートします。			
• MIC2 IN M	NUTE				
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 2 端子からの音声をミュートします。			
● LED					
PUSH	TOGGLE COLOR	インジケーターの点灯色を、設定した色に切り替えます。			

CTL/EXP

■ CTL 1, 2/EXP 1 端子/ CTL 3, 4/EXP 2 端子に接続したフットスイッチの機能を設定します。

PUSH: スイッチを押したときの機能 HOLD: スイッチを長押ししたときの機能

CLICK: スイッチをダブルクリックしたときの機能

設定値		説明
● OFF		
		機能を割り当てません。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY1	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY2	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY3	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
CLICK	STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
● TRK1 ~ 6	REC/PLAY4	
PUSH	REC/PLAY	指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	指定したトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
CLICK	STOP	
● TRK1 ~ 6	MOMENT PLAY	
PUSH	PLAY	スイッチを押している間だけ、指定したトラックを再生します。
● TRK1 ~ 6	PLAY/STOP1	
PUSH	PLAY/STOP	指定したトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	指定したトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
● TRK1 ~ 6	PLAY/STOP2	
PUSH	PLAY/STOP	指定したトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	指定したトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
● TRK1 ~ 6	CTOD1	
PUSH	STOP	#定したトラックの、録音/再生を停止させます。
● TRK1 ~ 6	1-1	相足のにトプップの、
PUSH	STOP	####################################
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。
e Truck		長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
● TRK1 ~ 6		
PUSH	STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	指定したトラックをクリアします。
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
● TRK1 ~ 6	STOP4	
PUSH	STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	指定したトラックをクリアします。

設定値		説明
● TRK1 ~ 6 S	TOP5	
PUSH	STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	CLEAR	指定したトラックをクリアします。
● TRK1 ~ 6 C	CLEAR	
PUSH	CLEAR	指定したトラックをクリアします。
● TRK1 ~ 6 R	REVERSE	
PUSH	REVERSE	指定したトラックのリバース再生をオン/オフします。
● TRK1 ~ 6 U	JNDO/REDO	
PUSH	UNDO	指定したトラックの、最後の録音またはオーバーダビングを、アンドゥ/リドゥします。
● TRK1 ~ 6 M	лаrk Back1	
PUSH	MARK BACK (P.14)	指定したトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
● TRK1 ~ 6 M	MARK BACK2	
PUSH	MARK BACK	指定したトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
HOLD	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
● TRK1 ~ 6 R	REC BACK	
PUSH	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
● TRK1 ~ 6 M	лаrk set1	
PUSH	MARK SET (P.14)	指定したトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
● TRK1 ~ 6 M	ΛARK SET2	
PUSH	MARK SET	指定したトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
HOLD	MARK CLEAR (P.14)	
● TRK1 ~ 6 M	MARK CLEAR	
PUSH	MARK CLEAR	指定したトラックに設定されているマークを削除します。
● TRK1 ~ 6 H	IALF SPEED	
PUSH	HALF SPEED	指定したトラックの再生速度を 1/2 にします。
● TRK1 ~ 6 H	HALF SPEED (MOMENT	
PUSH	HALF SPEED	スイッチを押している間、指定したトラックの再生速度を 1/2 にします。
● TRK1 ~ 6 E	OOUBLE SPEED	
PUSH	DOUBLE SPEED	指定したトラックの再生速度を2倍にします。
● TRK1 ~ 6 E	OOUBLE SPEED (MOME	NT)
PUSH	DOUBLE SPEED	スイッチを押している間、指定したトラックの再生速度を 2 倍にします。
● TRK1 ~ 6 T	RACK EDIT	
PUSH	TRACK EDIT	指定したトラックの TRACK 画面を表示します。
● TRK1 ~ 6 T	RACK FX	
PUSH	FX ON/OFF	指定したトラックのトラック FX をオン/オフします。
• CUR.TRK RI	EC/PLAY1	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
• CUR.TRK RI	EC/PLAY2	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
CUR.TRK RI	EC/DI AV3	
	LC/FLATS	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
		現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。 現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。

設定値		説明
• CUR.TRK	REC/PLAY4	
PUSH	REC/PLAY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	現在選ばれているトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを 長押しするとリドゥします。
		停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
CLICK	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
• CUR.TRK	MOMENT PLAY	
PUSH	PLAY	スイッチを押している間だけ、現在選ばれているトラックを再生します。
• CUR.TRK	PLAY/STOP1	
PUSH	PLAY/STOP	現在選ばれているトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO (PLAY)	現在選ばれているトラックで、再生中/オーバーダビング中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを長押しするとリドゥします。
• CUR.TRK	PLAY/STOP2	
PUSH	PLAY/STOP	現在選ばれているトラックの、再生/停止を切り替えます。
HOLD	UNDO, CLEAR	現在選ばれているトラックで、録音中/再生中にスイッチを長押しするとアンドゥ、もう一度スイッチを 長押しするとリドゥします。 停止中にスイッチを長押しすると、トラックがクリアされます。
• CUR.TRK	STOP1	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
• CUR.TRK	STOP2	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
• CUR.TRK	STOP3	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
CLICK	TAP TEMPO	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
• CUR.TRK	STOP4	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
HOLD	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK	STOP5	
PUSH	STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。
CLICK	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK	CLEAR	
PUSH	CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。
• CUR.TRK	REVERSE	
PUSH	REVERSE	現在選ばれているトラックのリバース再生をオン/オフします。
• CUR.TRK	UNDO/REDO	
PUSH	UNDO	現在選ばれているトラックの、最後の録音またはオーバーダビングを、アンドゥ/リドゥします。
• CUR.TRK	MARK BACK1	
PUSH	MARK BACK (P.14)	現在選ばれているトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
• CUR.TRK	MARK BACK2	
PUSH	MARK BACK	現在選ばれているトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
HOLD	REC BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。
• CUR.TRK	REC BACK	
PUSH	REC BACK	現在選ばれているトラックを、録音直後の状態に戻します。
		The second secon

設定値		説明
• CUR.TRK M	ARK SET1	
PUSH	MARK SET (P.14)	現在選ばれているトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
● CUR.TRK M	ARK SET2	
PUSH	MARK SET	現在選ばれているトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
HOLD	MARK CLEAR (P.14)	指定したトラックに設定されているマークを削除します。
• CUR.TRK M	ARK CLEAR	
PUSH	MARK CLEAR	現在選ばれているトラックに設定されているマークを削除します。
● CUR.TRK HA	ALF SPEED	
PUSH	HALF SPEED	現在選ばれているトラックの再生速度を 1/2 にします。
● CUR.TRK HA	ALF SPEED (MOMENT)	
PUSH	HALF SPEED	スイッチを押している間、現在選ばれているトラックの再生速度を 1/2 にします。
● CUR.TRK D	OUBLE SPEED	
PUSH	DOUBLE SPEED	現在選ばれているトラックの再生速度を2倍にします。
● CUR.TRK D	OUBLE SPEED (MOME)	NT)
PUSH	DOUBLE SPEED	スイッチを押している間、現在選ばれているトラックの再生速度を 2 倍にします。
• CUR.TRK TR	RACK EDIT	
PUSH	TRACK EDIT	現在選ばれているトラックの TRACK 画面を表示します。
• CUR.TRK TR	RACK FX	
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているトラックのトラック FX をオン/オフします。
• CUR.TRK IN	IC	
PUSH		
HOLD	INC	カレント・トラックを、1 → 2 →5 → の順で切り替えます。
• CUR.TRK DI	EC	
PUSH	DEC	カレント・トラックを、5 → 4 →1 → の順で切り替えます。
HOLD	INC	カレント・トラックを、1 → 25 → の順で切り替えます。
• CUR.TRK NI		
PUSH		カレント・トラックを、「CURRENT TRACK」(P.4) で指定しているトラックに切り替えます。
• ALL START/	⊥ ′STOP1	San Land Control of the Control of t
		すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。
PUSH	ALL START/STOP	再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
• ALL START/	STOP2	
PUSH	ALL START/STOP	すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。 再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
HOLD	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
• ALL START/	STOP3	
PUSH	ALL START/STOP	すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。 再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
CLICK	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
• ALL CLEAR	0227 117	
PUSH	ALL CLEAR	すべてのトラックをクリアします。
TAP TEMPO		9 1001 333 6039 6
• IAI ILMIC		タップ・テンポで、テンポを設定します。
PUSH	TAP TEMPO	長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
HOLD	TEMPO REVERT	変更前のテンポに戻ります。
• TEMPO UP		
PUSH	TEMPO DOUBLE	テンポを 2 倍にします。
● TEMPO DO	WN	
PUSH	TEMPO HALF	テンポを 1/2 にします。
• INPUT FX		
PUSH	FX ON/OFF	インプット FX をオン/オフします。

システム設定(MENU)

設定値		説明	
● INPUT FX A ~ D			
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフします。	
• INPUT FX (CUR		
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているインプット FX をオン/オフします。	
• TRACK FX			
PUSH	FX ON/OFF	トラック FX をオン/オフします。	
• TRACK FX	A ~ D		
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D をオン/オフします。	
• TRACK FX	CUR		
PUSH	FX ON/OFF	現在選ばれているトラック FX をオン/オフします。	
• RHYTHM S	TART/STOP		
PUSH	RHY START/STOP	リズムのスタート/ストップを切り替えます。	
• RHYTHM S	TART		
PUSH	RHYTHM START	リズムをスタートさせます。	
• RHYTHM S	ГОР		
PUSH	RHYTHM STOP	リズムをストップさせます。	
• MEMORY I	NC		
PUSH	INC	 メモリーを、01 → 02 →99 → の順で切り替えます。	
HOLD)	
• MEMORY D	DEC		
PUSH	DEC.	 メモリーを、99 → 98 →01 → の順で切り替えます。	
HOLD	BEC	7. C. 7. 7 O/IRC 49. 7 C. C. 7	
• MEMORY V	VRITE		
PUSH	WRITE	現在選ばれているメモリーに、設定を書き込みます。	
MIC IN MU	TE		
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 1、2 端子からの音声をミュートします。	
• MIC1 IN M	UTE		
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 1 端子からの音声をミュートします。	
• MIC2 IN M	UTE		
PUSH	MUTE ON/OFF	MIC 2 端子からの音声をミュートします。	

■ EXP1、2

CTL 1, 2/EXP 1 端子/ CTL 3, 4/EXP 2 端子に接続したエクスプレッション・ペダルの機能を設定します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	OFF	機能を割り当てません。
	TRK1 ~ 6 LEVEL1	指定したトラックの「PLAY LEVEL」(P.2) を、0~200の間でコントロールします。
	TRK1 ∼ 6 LEVEL2	指定したトラックの「PLAY LEVEL」の設定を最大値として、0~最大値の間でコントロールします。
	CUR.TRK LEVEL1	現在選ばれているトラックの「PLAY LEVEL」を、 $0\sim200$ の間でコントロールします。
	CUR.TRK LEVEL2	現在選ばれているトラックの「PLAY LEVEL」の設定を最大値として、0~最大値の間でコントロールします。
FUNC	TEMPO UP	ペダルを踏み込むと、テンポが速くなります。
	TEMPO DOWN	ペダルを踏み込むと、テンポが遅くなります。
	IN FX A ∼ D CTL	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D のかかり具合をコントロールします。
	IN FX CUR CTL (EXP1)	現在選ばれているインプット FX のかかり具合をコントロールします。
	TR FX A ~ D CTL	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D のかかり具合をコントロールします。
	TR FX CUR CTL (EXP2)	現在選ばれているトラック FX のかかり具合をコントロールします。
	RHYTHM LEVEL1	MIXER の「RHYTHM OUT」(P.13) を、0 ~ 200 の間でコントロールします。
	RHYTHM LEVEL2	MIXER の [RHYTHM OUT] の設定を最大値として、0 ~最大値の間でコントロールします。
MIN	$0 \sim 255$	設定した機能の可変範囲を設定します。
MAX	0 255	可変範囲(MIN:最小値、MAX:最大値)は、設定した機能によって変化します。

PREFERENCE

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
MODE1 ∼ 3	SYSTEM. MEMORY	「PEDAL MODE1 \sim 3」(P.14) の設定を、各メモリーの設定(*5)にするかシステムの設定にするかを選びます。
ALL CLEAR	OFF 、ON	ALL CLEAR 機能のオン/オフを設定します。 ALL CLEAR は、[ALL START/STOP] スイッチの長押しで全トラックがクリアされる機能です。
CTL1 ~ 4	SYSTEM. MEMORY	CTL/EXP「CTL1」〜「CTL4」(P.20) の設定を、各メモリーの設定(*5) にするかシステムの設定にするかを選びます。
EXP1、2	SYSTEM. MEMORY	CTL/EXP「EXP1」~「EXP2」(P.25) の設定を、各メモリーの設定(*5) にするかシステムの設定にするかを選びます。

(*5) 各メモリーの設定にする場合は、ライト操作でメモリーに保存します。

ASSIGN

注意

「アサイン」は、メモリーの設定です。ライト操作で、各メモリーに保存してください。

ASSIGN1 \sim 16

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明	
SW	OFF, ON	アサインを使う(ON)か使わない(OFF)かを設定します。	
	ターゲットを操作するコントロー	ラー(ソース)を設定します。	
-	TRK1 ∼ 6 REC/DB	指定したトラックが、再生/停止 → 録音/オーバーダビングに変わったとき	
-	TRK1 ∼ 6 PLY/STP	指定したトラックが、録音/オーバーダビング → 再生/停止に変わったとき	
!	SYNC ST/STP	外部 MIDI 機器からの ALL START / STOP 情報	
I	PEDAL1 ~ 9 MODE1	ペダル・モード 1 で、指定のスイッチを操作したとき	
	PEDAL1 ~ 9 MODE2	ペダル・モード2で、指定のスイッチを操作したとき	
SOURCE	PEDAL1 ~ 9 MODE3	ペダル・モード3で、指定のスイッチを操作したとき	
(CTL1、2	CTL 1, 2/EXP 1 端子に接続したフットスイッチ (CTL1、CTL2)	
(CTL3、4	CTL 3, 4/EXP 2 端子に接続したフットスイッチ (CTL3、CTL4)	
	EXP1	CTL 1, 2/EXP 1 端子に接続したエクスプレッション・ペダル(EXP1)	
	EXP2	CTL 3, 4/EXP 2 端子に接続したエクスプレッション・ペダル(EXP2)	
	MIDI CC#01 ~ 31		
I	MIDI CC#64 ~ 95	外部 MIDI 機器からのコントロール・チェンジ情報(1 ~ 31、64 ~ 95)	
	ソースにモーメンタリー・タイプ 設定値を変化させるかを設定しま	ー のフットスイッチ(別売 : FS-5U など)を接続したときに、フットスイッチの操作でどのように 『す。	
SOURCE MODE	MOMENT	通常はオフ(最小値)になり、フットスイッチを踏んでいる間だけオン(最大値)になります。	
-	TOGGLE	フットスイッチを踏むたびに、オフ(最小値)/オン(最大値)が切り替わります。	
SOURCE ACT. LO		ソースの操作範囲の中で、ターゲット・パラメーターをコントロールする範囲を設定します。	
SOURCE ACT. HI	0 ~ 127	ACT.LO / ACT.HI で設定した範囲内で、ターゲット・パラメーターをコントロールします。	
		通常は ACT.LO を「0」に、ACT.HI を「127」にしてください。	
	コントロールする機能を設定します。		
_	※ 設定した機能によっては、トラ TRK1 ~ 6 REC/PLY	ックやリズムの再生中はコントロールできないことがあります。 ************************************	
_		指定したトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。	
_	TRK1 ~ 6 PLY/STP	指定したトラックの、再生/停止を切り替えます。	
	TRK1 ~ 6 STOP	指定したトラックの、録音/再生を停止させます。	
-	TRK1 ~ 6 CLEAR	指定したトラックをクリアします。	
_	TRK1 ~ 6 REVERSE	指定したトラックのリバース再生をオン/オフします。	
_	TRK1 ~ 6 UN/RED	指定したトラックで、最後の録音またはオーバーダビングを、アンドゥ/リドゥします。	
	TRK1 ~ 6 M.BACK (P.14)	指定したトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。	
TARGET	TRK1 ∼ 6 R.BACK	指定したトラックを、録音直後の状態に戻します。	
	TRK1 ~ 6 M.SET (P.14)	指定したトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。	
	TRK1 \sim 6 M.CLEAR (P.14)	指定したトラックに設定されているマークを削除します。	
•	TRK1∼6 LEVEL	指定したトラックの「PLAY LEVEL」(P.2) を、0 \sim 200 の間でコントロールします。	
	CUR.TRK REC/PLY	現在選ばれているトラックの、録音/再生/オーバーダビングを切り替えます。	
	CUR.TRK PLY/STP	現在選ばれているトラックの、再生/停止を切り替えます。	
	CUR.TRK STOP	現在選ばれているトラックの、録音/再生を停止させます。	
	CUR.TRK CLEAR	現在選ばれているトラックをクリアします。	
_	CUR.TRK CLEAR CUR.TRK REVERSE	現在選ばれているトラックをクリアします。 現在選ばれているトラックのリバース再生をオン/オフします。	

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	CUR.TRK M.BACK (P.14)	現在選ばれているトラックで、マークを設定した録音の状態に切り替えます。 マークが設定されていないときは、録音直後の状態に切り替えます。
	CUR.TRK R.BACK	現在選ばれているトラックを、録音直後の状態に戻します。
	CUR.TRK M.SET (P.14)	現在選ばれているトラックで、オーバーダビングの状態にマークを設定します。
	CUR.TRK M.CLEAR (P.14)	現在選ばれているトラックに設定されているマークを削除します。
	CUR.TRK LEVEL	現在選ばれているトラックの「PLAY LEVEL」(P.2) を、0 \sim 200 の間でコントロールします。
	CUR.TRK INC	カレント・トラックを、1 → 25 → の順で切り替えます。
	CUR.TRK DEC	カレント・トラックを、5→4…1→…の順で切り替えます。
	CUR.TRK NUM	カレント・トラックを、「CURRENT TRACK」(P.4) で指定しているトラックに切り替えます。
	ALL ST/STP	すべてのトラックを同時にスタート(再生)させます。 再生/録音中にスイッチを押すと、すべてのトラックがストップ(停止)します。
	ТАР ТЕМРО	タップ・テンポで、テンポを設定します。 長押しすると、変更前のテンポに戻ります。
	TEMPO	テンポをコントロールします。
	INPUT FX	インプット FX をオン/オフします。
	IN FX TGT INC	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするインプット FX を A → D の順で切り替えます。
	IN FX TGT DEC	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするインプット FX を D → A の順で切り替えます。
	IN FX BNK INC	インプット FX の FX バンクを A → D の順で切り替えます。
	IN FX BNK DEC	インプット FX の FX バンクを D → A の順で切り替えます。
	IN FX SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT: P.5) を一括で切り替えます。
	IN FX A ~ D	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A ~ D をオン/オフします。
TARGET	IN FX A ~ D CTL	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D のタイプに応じてパラメーターをコントロールします。
	IN FX A ∼ D TYPE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A ~ D のタイプを切り替えます。
	IN FX A ~ D TYP INC	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A ~ D のタイプを「LPF」 → 「REVERSE REVERB」の順で切り替えます。
	IN FX A ∼ D TYP DEC	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A ~ D のタイプを「REVERSE REVERB」 → [LPF] の順で切り替えます。
	IN FX A ∼ D SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT) を切り替えます。
	IN FX A ∼ D PRM1 ∼ 4	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D のパラメーター 1 \sim 4 をコントロールします。
	IN FX A ∼ D SEQ	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D の FX シーケンス機能(P.36)を オン/オフします。
	IN FX A ∼ D S.SYNC	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D の <code>[SYNC]</code> をコントロールします。
	IN FX A ∼ D S.RTRIG	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D の [RTRIG] をコントロールします。
	IN FX A ∼ D S.RATE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim Dの $[STEP\ RATE]$ をコントロールします。
	IN FX A ∼ D S.MAX	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D の $[STEP MAX]$ をコントロールします。
	IN FX AA ~ DD	インプット FX A-A ~ D-D をオン/オフします。
	IN FX AA ~ DD CTL	インプット FX A-A ~ D-D のタイプに応じて、パラメーターをコントロールします。
	IN FX AA ~ DD TYPE	インプット FX A-A ~ D-D のタイプを切り替えます。
	IN FX AA ~ DD TYP INC	インプット FX A-A ~ D-D のタイプを [LPF] → [REVERSE REVERB] の順で切り替えます。
	IN FX AA ~ DD TYP DEC	インプット FX A-A ~ D-D のタイプを 「REVERSE REVERB」 → [LPF] の順で切り替えます。
	IN FX AA ~ DD SW MODE	インプット FX A-A ~ D-D をオン/オフするスイッチの動作(TOGGLE / MOMENT)を切り替えます。
	IN FX AA ~ DD PRM1 ~ 4	インプット FX A-A ~ D-D のパラメーター 1 ~ 4 をコントロールします。
	IN FX AA ~ DD SEQ	インプット FX A-A ~ D-D の FX シーケンス機能 (P.36) をオン/オフします。

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明
	IN FX AA ~ DD S.SYNC	インプット FX A-A ~ D-D の「SYNC」をコントロールします。
	IN FX AA ~ DD S.RTRIG	インプット FX A-A ~ D-D の「RTRIG」をコントロールします。
	IN FX AA ~ DD S.RATE	インプット FX A-A ~ D-D の「STEP RATE」をコントロールします。
	IN FX AA ~ DD S.MAX	インプット FX A-A ~ D-D の「STEP MAX」をコントロールします。
	IN FX CR	現在選ばれているインプット FX をオン/オフします。
	IN FX CR CTL	現在選ばれているインプット FX のタイプに応じてパラメーターをコントロールします。
	IN FX CR TYPE	現在選ばれているインプット FX のタイプを切り替えます。
	IN FX CR TYP INC	現在選ばれているインプット FX のタイプを「LPF」→「REVERSE REVERB」の順で切り替えます。
	IN FX CR TYP DEC	現在選ばれているインプット FX のタイプを「REVERSE REVERB」→「LPF」の順で切り替えます。
	IN FX CR SW MODE	インプット FX A \sim D で、現在選ばれているインプット FX をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT) を切り替えます。
	IN FX CUR PRM1 ~ 4	現在選ばれているインプット FX のパラメーター 1 ~ 4 をコントロールします。
	IN FX CUR SEQ	現在選ばれているインプット FX A \sim D の FX シーケンス機能 (P.36) をオン/オフします。
	IN FX CUR S.SYNC	現在選ばれているインプット $FX \ A \sim D \ O \ [SYNC] \ $ をコントロールします。
	IN FX CUR S.RTRIG	現在選ばれているインプット $FX \ A \sim D \ O \ [RTRIG] \ を$ コントロールします。
	IN FX CUR S.RATE	現在選ばれているインプット $FX \ A \sim D \ O \ \ \ \ \ \ STEP \ \ RATE \ \ \ \ \ E$ カントロールします。
	IN FX CUR S.MAX	現在選ばれているインプット $FX \ A \sim D \ O \ \ \ \ \ \ STEP \ MAX \ \ \ \ E$ コントロールします。
	TRK FX	トラック FX をオン/オフします。
	TRK FX TGT INC	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするトラック FX を A → D の順で切り替えます。
	TRK FX TGT DEC	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするトラック FX を D $ ightarrow$ A の順で切り替えます。
	TRK FX BNK INC	トラック FX の FX バンクを A → D の順で切り替えます。
TARGET	TRK FX BNK DEC	トラック FX の FX バンクを D → A の順で切り替えます。
TARGET	TRK FX SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT : P.6)を一括で切り替えます。
	T FX A ~ D	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D をオン/オフします。
	T FX A ~ D CTL	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D のタイプに応じてパラメーターをコントロールします。
	T FX A ~ D TYPE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D のタイプを切り替えます。
	T FX A ~ D TYP INC	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D のタイプを「LPF」 → 「VINYL FLICK」の順で切り替えます。
	T FX A ~ D TYP DEC	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D のタイプを「VINYL FLICK」→「LPF」の順で切り替えます。
	T FX A ~ D SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT) を切り替えます。
	T FX A ∼ D PRM1 ∼ 4	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D のパラメーター 1 \sim 4 をコントロールします。
	T FX A ∼ D SEQ	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D の FX シーケンス機能(P.36)をオン/オフします。
	T FX A ~ D S.SYNC	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D の <code>[SYNC]</code> をコントロールします。
	T FX A ∼ D S.RTRIG	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D の $\lceil RTRIG \rceil$ をコントロールします。
	T FX A ∼ D S.RATE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D の [STEP RATE] をコントロールします。
	T FX A ~ D S.MAX	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D の [STEP MAX] をコントロールします。
	T FX AA ~ DD	トラック FX A-A ~ D-D をオン/オフします。
	T FX AA ~ DD CTL	トラック FX A-A ~ D-D のタイプに応じて、パラメーターをコントロールします。
	T FX AA ~ DD TYPE	トラック FX A-A ~ D-D のタイプを切り替えます。
	T FX AA ~ DD TYP INC	トラック FX A-A ~ D-D のタイプを [LPF] → [VINYL FLICK] の順で切り替えます。
	T FX AA ~ DD TYP DEC	トラック FX A-A ~ D-D の「VINYL FLICK」→「LPF」の順で切り替えます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	T FX AA ~ DD SW MODE	トラック FX A-A \sim D-D をオン/オフするスイッチの動作(TOGGLE $/$ MOMENT)を切り替えます。
	T FX AA ~ DD PRM1 ~ 4	トラック FX A-A ~ D-D のパラメーター 1 ~ 4 をコントロールします。
	T FX AA ~ DD SEQ	トラック FX A-A ~ D-D の FX シーケンス機能 (P.36) をオン/オフします。
	T FX AA ~ DD S.SYNC	トラック FX A-A ~ D-D の「SYNC」をコントロールします。
	T FX AA ~ DD S.RTRIG	トラック FX A-A ~ D-D の「RTRIG」をコントロールします。
	T FX AA ~ DD S.RATE	トラック FX A-A ~ D-D の「STEP RATE」をコントロールします。
	T FX AA ~ DD S.MAX	トラック FX A-A ~ D-D の「STEP MAX」をコントロールします。
	T FX CR	現在選ばれているトラック FX をオン/オフします。
	T FX CR CTL	現在選ばれているトラック FX のタイプに応じてパラメーターをコントロールします。
	T FX CR TYPE	現在選ばれているトラック FX のタイプを切り替えます。
	T FX CR TYP INC	現在選ばれているトラック FX のタイプを [LPF] → [VINYL FLICK] の順で切り替えます。
	T FX CR TYP DEC	現在選ばれているトラック FX の「VINYL FLICK」→「LPF」の順で切り替えます。
	T FX CR SW MODE	トラック FX A ~ D で、現在選ばれているトラック FX をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT) を切り替えます。
	T FX CUR PRM1 ∼ 4	現在選ばれているトラック FX のパラメーター 1 ~ 4 をコントロールします。
	T FX CUR SEQ	現在選ばれているトラック FX A ~ D の FX シーケンス機能 (P.36) をオン/オフします。
	T FX CUR S.SYNC	現在選ばれているトラック FX A \sim D の $\lceil SYNC \rceil$ をコントロールします。
	T FX CUR S.RTRIG	現在選ばれているトラック FX A \sim D の $\lceil RTRIG \rceil$ をコントロールします。
	T FX CUR S.RATE	現在選ばれているトラック FX A ~ D の「STEP RATE」をコントロールします。
	T FX CUR S.MAX	現在選ばれているトラック FX A \sim D の「STEP MAX」をコントロールします。
	RHYTHM ST/STP	リズムのスタート/ストップを切り替えます。
	RHYTHM START	リズムをスタートさせます。
TARGET	RHYTHM STOP	リズムをストップさせます。
.,	RHYTHM LEVEL	MIXER の「RHYTHM OUT」(P.13) を、0 ~ 200 の間でコントロールします。
	MIC IN MUTE	MIC 1、2 端子からの音声をミュートします。
	MIC1 IN MUTE	MIC 1 端子からの音声をミュートします。
	MIC2 IN MUTE	MIC 2 端子からの音声をミュートします。
	TRK 1 ∼ 6 FADER	指定したトラックの音量をコントロールします。
	TRK 1 ~ 6 1SHOT	指定したトラックの「1SHOT」をコントロールします。
	TRK 1 ~ 6 PAN	指定したトラックの「PAN」をコントロールします。
	TRK 1~6 FX	指定したトラックのエフェクト(インプット FX /トラック FX)をコントロールします。
	TRK 1 ∼ 6 SPEED	指定したトラックの TEMPO SYNC 「SPEED」 (P.3) をコントロールします。
	TRK 1 ~ 6 BNC IN	指定したトラックのバウンス録音をオン/オフします。
	DUB MODE	[DUB MODE] (P.2) をコントロールします。
	AUTO REC	オート録音をオン/オフします。
	BOUNCE	バウンス録音をオン/オフします。
	RHYTHM VARI	リズムのバリエーションを切り替えます。
	RHYTHM KIT	リズム・キットを切り替えます。
	MIC 1、2 LEVEL	MIC 1、2 の入力レベルをコントロールします。
	INST1-L、R LEVEL (*6)	INST 1 の入力レベルをコントロールします。
	INST1-L、R MUTE (*6)	INST 1 の入力をミュートします。
	INST2-L、R LEVEL (*6)	INST 2 の入力レベルをコントロールします。
	INST2-L、R MUTE (*6)	INST 2 の入力をミュートします。
	LOOP LEVEL	ループ再生音の出力レベルを調節します。
	MAIN-L、R LEVEL (*6)	MAIN の出力レベルをコントロールします。
	SUB1-L、R LEVEL (*6)	SUB 1 の出力レベルをコントロールします。

システム設定(MENU)

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
	SUB2-L、R LEVEL (*6)	SUB 2 の出力レベルをコントロールします。	
	PHONES LEVEL	PHONES の出力レベルをコントロールします。	
	MASTER LEVEL	MAIN-L、R OUT / SUB1-L、R OUT / SUB2-L、R OUT の出力レベルを、総合的にコントロールします。	
	INST1、2 GAIN	INST 1、2 [GAIN] (P.9) をコントロールします。	
	EQ MIC1、2	MIC 1、2 のイコライザーをオン/オフします。	
	EQ INST-1L、R(*6)	INST 1 のイコライザーをオン/オフします。	
TARGET	EQ INST-2L、R (*6)	INST 2 のイコライザーをオン/オフします。	
TARGET	Ver.1.1 INPUT THRU	OUTPUT / ROUTING にある INPUT/RHYTHM の「INPUT THRU」(P.12) をコントロールします。	
	EQ MAIN-L、R (*6)	MAIN のイコライザーをオン/オフします。	
	EQ SUB1-L、R (*6)	SUB 1 のイコライザーをオン/オフします。	
	EQ SUB2-L、R(*6)	SUB 1 のイコライザーをオン/オフします。	
	PEDAL MODE	ペダル・モード (P.14) を切り替えます。	
	MIDI CC#01 ~ 31	設定したコントローラー・ナンバーで、コントロール・チェンジ情報を MIDI OUT 端子から	
	MIDI CC#64 ~ 127	送信します。	
TARGET MIN	ターゲットに設定した機能(パラメーター)の可変範囲を設定します。		
TARGET MAX	設定値(MIN:最小値、MAX:最大値)は、ターゲットに設定したパラメーターによって変化します。		

(*6) STEREO LINK (P.9、P.11) が「ON」のときは、L 側に設定した機能が有効になります。

USB

パラメータ	9—	設定値 (太字は初期値)	説明
STORAGE		OFF. CONNECT	RC-600 を USB 経由でパソコンと接続するときに、「OFF」から切り替えます。 パソコンとの間で接続が完了すると「CONNECTING」とメッセージが表示されます。
		USB オーディオを使うときの) USB ドライバーを設定します。
		GENERIC	パソコンに標準添付の USB ドライバーを使うときに選びます。
AUDIO	MODE	VENDOR	BOSS のホームページからダウンロードした USB ドライバーを使うときに選びます。 本製品を「VENDOR」設定でお使いになるためには、パソコンで以下の URL からドライバー をダウンロードしてインストールする必要があります。 インストールについて、詳しくは以下の URL をご覧ください。 → https://www.boss.info/jp/support/
		パソコンから RC-600 の US	B 端子に入力されるオーディオ信号の出力先を設定します。
		LINE OUT	MAIN 端子(L/MONO、R)/ PHONES 端子(*7)からオーディオ信号を出力します。
	ROUTING	SUB MIX	MAIN 端子 (L/MONO、R) / PHONES 端子 (*7) と、RC-600 の USB 端子からパソコンにオーディオ信号を出力します。
		LOOP IN	各トラックにオーディオ信号が入力されます。録音することができます。
INPUT LI	EVEL	0 ~ 100 ~ 200	パソコンから RC-600 の USB 端子に入力されるオーディオ信号の出力レベルを設定します。
OUTPUT	Γ LEVEL	0~ 100 ~200	RC-600 の USB 端子からパソコンに出力されるオーディオ信号の出力レベルを設定します。

(*7) PHONES OUT (P.12) が「INDIVIDUAL」のときは、PHONES 端子から出力しません。

MIDI

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
	CTL	1 ~ 16	メモリーの切り替えや RC-600 をコントロールする情報 (コントロール・チェンジ) の受信チャンネルを設定します。
RX CH	RHYTHM	1 ~ 10 ~ 16	リズムを鳴らすためのノート情報を受信するチャンネルを設定します。
	VOICE	1 ~ 16	エフェクトの HARMONIST や VOCODER で使うノート情報を受信するチャンネルを設定します。
TX CH	,	1 ~ 16、 RX CTL	MIDI 送信チャンネルを設定します。 「RX CTL」にすると、RX CTL CH と同じチャンネルになります。
		どの入力のテンポ・クロック	に同期させるかを設定します。
		AUTO	通常は内蔵テンポで動作しますが、MIDI IN 端子または USB 端子から MIDI クロックが入力された場合、MIDI クロックにテンポ同期します。RC-600 をリモートにする場合は「AUTO」に設定します。
	CLOCK		優先順位は、MIDI > USB >内部クロックの順になります。 メモリーに設定されたテンポで動作します。外部機器と同期したくない場合は「INTERNAL」
		INTERNAL	C設定します。
SYNC		MIDI	MIDI IN 端子からのテンポに同期します。
		USB (AUTO)	USB 端子からのテンポに同期します。
	OUT	OFF、 ON	MIDI クロックを送信する (ON) かしない (OFF) かを設定します。
		MIDI スタート情報を受信し	
	START	OFF	同期スタートしません。
	SIAKI	ALL	トラック + リズム
		RHYTHM	リズム
PC OUT		OFF、 ON	プログラム・チェンジを送信する(ON)かしない(OFF)かを設定します。
		MIDI IN 端子や USB 端子か	から入力した MIDI 情報を、どの端子に出力するかを設定します。
	MIDI IN	OFF	MIDI 情報を出力しません。
THRU	USB IN	MIDI OUT	MIDI OUT 端子に出力します。
		USB OUT	USB 端子に出力します。
		USB & MIDI	USB 端子と MIDI OUT 端子に出力します。

SETUP

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
CONTRAST		1~ 6 ~10	ディスプレイのコントラストを調節します。
		起動後に表示するプレイ画面	で 記を設定します。
DISPLAY MODE			TRACK STATUS LOOP TRACKS LOOP STATUS INPUT FX TRACK FX
LOOP INDICA	AT .	LOOP、RHYTHM、 BEAT、TEMPO	ループ・インジケーター外周部の表示内容を設定します。
ORB INDICAT	-	LOOP、RHYTHM、 BEAT、 TEMPO	ループ・インジケーター中央部の表示内容を設定します。
AUTO OFF		OFF、 ON	AUTO OFF 機能のオン/オフを設定します。 「ON」に設定すると、演奏や操作をやめてから 10 時間経過すると自動的に電源が切れます。
MEMORY	MIN	01 ~ 99	 ・メモリーの切り替わる範囲(下限:MIN /上限:MAX)を設定します。
EXT	MAX	01 ~ 99	
		プレイ画面が表示されている	らときの、[1] ~ [4] つまみの機能を設定します。
		OFF (2, 3)	機能を割り当てません。
		MEMORY (1)	メモリーを切り替えます。
		TRK 1 ~ 6 REVERSE	指定したトラックの「REVERSE」(P.2) をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 1SHOT	指定したトラックの「1SHOT」をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 PAN	指定したトラックの「PAN」をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 LEVEL	指定したトラックの「PLAY LEVEL」をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 DUB	指定したトラックの「DUB MODE」をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 FX	指定したトラックのエフェクト(インプット FX /トラック FX)をコントロールします。
		TRK 1 ~ 6 BNC IN	指定したトラックのバウンス録音をオン/オフします。
		DUB MODE	「DUB MODE」をコントロールします。
		AUTO REC	
		BOUNCE	
		CURRENT TRACK	
		FD TIME IN	FADE TIME [IN] をコントロールします。
		FD TIME OUT	FADE TIME [OUT] をコントロールします。
		IN FX A ∼ D SW	
KNOB FUNC	1~4	IN FX A ∼ D TYPE	
		IN FX A ∼ D PRM1 ∼ 4	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D のパラメーター 1 \sim 4 をコントロールします。
		IN FX A ~ D SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT: P.5)を切り替えます。
		IN FX BANK	インプット FX の FX バンクを切り替えます。
		IN FX MODE	インプット FX の「MODE」(P.5) をコントロールします。
		IN FX SW	インプット FX をオン/オフします。
		IN FX TARGET	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするインプット FX を切り替えます。
		IN FX SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT) を一括で切り替えます。
		TR FX A ~ D SW	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D をオン/オフします。
		TR FX A ~ D TYPE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D のタイプを切り替えます。
		TR FX A ~ D PRM1 ~ 4	現在選ばれている FX バンクで、インプット FX A \sim D のパラメーター 1 \sim 4 をコントロールします。
		TR FX A ~ D SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A ~ D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT: P.6)を切り替えます。
		TR FX BANK	トラック FX の FX バンクを切り替えます。
		TR FX MODE	トラック FX の「MODE」(P.6) をコントロールします。

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
		TR FX SW	トラック FX をオン/オフします。
		TR FX TARGET	現在選ばれている FX バンクで、コントロールするトラック FX を切り替えます。
		TR FX SW MODE	現在選ばれている FX バンクで、トラック FX A \sim D をオン/オフするスイッチの動作 (TOGGLE / MOMENT: P.6) を一括で切り替えます。
KNIOD ELINIC	1 4	RHYTHM LEVEL	リズムの音量を調節します。
KNOB FUNC	1~4	RHYTHM VARI	リズムのバリエーションを切り替えます。
		RHYTHM KIT	リズム・キットを切り替えます。
		RHYTHM R.INTRO	リズムの「INTRO REC」(P.7) をコントロールします。
		RHYTHM P.INTRO	リズムの「INTRO PLAY」をコントロールします。
		RHYTHM ENDING	リズムの「ENDING」をコントロールします。
	Ver. 1.1	MIC1、2 LEVEL	MIC 1、2 の入力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	MIC1、2 MUTE	MIC 1、2 のミュートをオン/オフします。
	Ver. 1.1	INST1、2 LEVEL	INST 1、2の入力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	INST1、2 MUTE	INST 1、2のミュートをオン/オフします。
	Ver. 1.1	INST1(R)、2(R) LEVEL	INST1 R、2 R の入力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	INST1(R)、2(R) MUTE	INST 1 R、2 R のミュートをオン/オフします。
	Ver. 1.1	LOOP LEVEL	ループ再生音の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	RHYTHM LEVEL	リズム音の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	MAIN LEVEL	MAIN の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	MAIN(R) LEVEL	MAIN R の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	SUB1、2 LEVEL	SUB 1、2 の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	SUB1(R)、2(R) LEVEL	SUB 1 R、2 R の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	PHONES LEVEL	PHONES の出力レベルをコントロールします。
	Ver. 1.1	MASTER LEVEL	MAIN-L、R OUT / SUB1-L、R OUT / SUB2-L、R OUT の出力レベルを、総合的にコントロールします。
		INST 1、2 GAIN	「INST 1 GAIN」、「INST 2 GAIN」(P.9)をコントロールします。
		MIC1、2 EQ SW	MIC 1、2 のイコライザーをオン/オフします。
		MIC1、2 EQ LO G	
		MIC1、2 EQ HI G	
		MIC1、2 EQ LM F	
		MIC1、2 EQ LM Q	
		MIC1、2 EQ LM G	
		MIC1、2 EQ HM F MIC1、2 EQ HM Q	│INPUT / EQ / MIC1、2 の各パラメーターをコントロールします。 │
		MIC1、2 EQ HM G	
		MIC1、2 EQ LVL	
		MIC1、2 EQ LO C	
		MIC1、2 EQ HI C	
		INST1-L、R EQ SW	INST 1 のイコライザーをオン/オフします。
		INST1-L、R EQ LO G	
		INST1-L、R EQ HI G	
		INST1-L、R EQ LM F	
		INST1-L、R EQ LM Q	
		INST1-L、R EQ LM G	
		INST1-L、R EQ HM F	INPUT / EQ / INST 1 L、R の各パラメーターをコントロールします。
		INST1-L、R EQ HM Q	
		INST1-L、R EQ HM G	
		INST1-L, R EQ LVL	
		INST1-L、R EQ LO C	
		INST1-L、R EQ HI C	

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
		INST2-L、R EQ SW	INST 2 のイコライザーをオン/オフします。
		INST2-L、R EQ LO G	
		INST2-L、R EQ HI G	
		INST2-L、R EQ LM F	
		INST2-L、R EQ LM Q	
		INST2-L、R EQ LM G	
		INST2-L、R EQ HM F	│INPUT / EQ / INST 1 L、R の各パラメーターをコントロールします。 │
		INST2-L、R EQ HM Q INST2-L、R EQ HM G	
		INST2-L、R EQ LVL	
		INST2-L、R EQ LO C	
		INST2-L、R EQ HI C	
		MIC1、2 COMP	
		MIC1、2 NS	! INPUT / DYNAMICS の各パラメーターをコントロールします。
		INST 1、2 NS	
		RHYTHM OUT	MIXER の「RHYTHM OUT」(P.13) をコントロールします。
		Ver. 1.1	OUTPUT / ROUTING にある INPUT/RHYTHM の [INPUT THRU] (P.12) をコントロー
		INPUT THRU	ルします。
		MAIN-L、R EQ SW	MAIN のイコライザーをオン/オフします。
		MAIN-L、R EQ LO G	
		MAIN-L、R EQ HI G	
		MAIN-L、R EQ LM F	
KNOB FUNC	1~4	MAIN-L、R EQ LM Q	
		MAIN-L、R EQ LM G	
		MAIN-L、R EQ HM F	OUTPUT / EQ / MAIN L、R の各パラメーターをコントロールします。
		MAIN-L、R EQ HM Q	
		MAIN-L、R EQ HM G	
		MAIN-L、R EQ LVL	
		MAIN-L、R EQ LO C	
		MAIN-L、R EQ HI C	
		SUB1-L、R EQ SW	SUB 1 のイコライザーをオン/オフします。
		SUB1-L、R EQ LO G	
		SUB1-L、R EQ HI G	
		SUB1-L、R EQ LM F	
		SUB1-L、R EQ LM Q	
		SUB1-L、R EQ LM G	
		SUB1-L、R EQ HM F	- OUTPUT / EQ / SUB 1 L、R の各パラメーターをコントロールします。
		SUB1-L、R EQ HM Q	
		SUB1-L、R EQ HM G	
		SUB1-L、R EQ LVL	
		SUB1-L、R EQ LO C	
		SUB1-L、R EQ HI C	_
		SUB2-L、R EQ SW	SUB 2 のイコライザーをオン/オフします。
			1

パラメーター		設定値(太字は初期値)	説明
		SUB2-L、R EQ LO G	
		SUB2-L、R EQ HI G	
		SUB2-L、R EQ LM F	
		SUB2-L、R EQ LM Q	
		SUB2-L、R EQ LM G	
		SUB2-L、R EQ HM F	OUTPUT / EQ / SUB 2 L、R の各パラメーターをコントロールします。
		SUB2-L、R EQ HM Q	
		SUB2-L、R EQ HM G	
KNOB FUNC		SUB2-L、R EQ LVL	
		SUB2-L、R EQ LO C	
		SUB2-L、R EQ HI C	
		MFX COMP	OUTPUT / MASTER FX の「COMP」(P.13) をコントロールします。
		MFX REVERB (4)	OUTPUT / MASTER FX の「REVERB」(P.13) をコントロールします。
		PEDAL MODE	ペダル・モードを切り替えます (P.14)。
		DISPLAY MODE	プレイ画面を切り替えます。
		LOOP INDICAT	SETUPの「LOOP INDICAT」(P.32) をコントロールします。
		ORB INDICAT	SETUPの「ORB INDICAT」(P.32) をコントロールします。

FACTORY RESET

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
FACTORY RESET	工場出荷時の値に戻す設定を選びます。		
	MEMORY	メモリー 01 ~ 99	
	SYSTEM	システム設定	
	MEM+SYS	メモリー 01 ~ 99 とシステム設定	

インプットFX/トラックFX一覧

igcup extstyle exts

FX シーケンスについて

エフェクトの効果を、各ステップ(最大 16 ステップ)の設定に合わせて変化させる機能です。ループ演奏に同期してエフェクトを変化させることもできます。

- FX シーケンス機能が使えるエフェクトには **SEQ** マークが付いています。
- FX シーケンスのパラメーターは、以下のとおりです。エフェクトごとにパラメーターを設定します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明	
SW	OFF, ON	FX シーケンス機能のオン/オフを設定します。	
SYNC	OFF, ON	ループ再生と FX シーケンスを同期させる(ON)かさせない(OFF)かを設定します。 「ON」にすると、FX シーケンスの先頭(ステップ 1)が頭出しされます。	
RETRIG	OFF. ON	「ON」にすると、エフェクトのオン/オフ機能を割り当てた本体スイッチ/外部フットスイッチを使ってFXシーケンスを設定したエフェクトをオンにしたとき、ループ再生するフレーズの先頭とFXシーケンスの先頭(ステップ 1)が揃うようになります。	
TARGET	FXシーケンスで変化させるパラメーターを設定します。		
TARGET	※ エフェクトによって設定値(パラメーター)が変わります。 TARGET に設定できるパラメーターには、★(青の ★ は初期値)が付いています。		
RATE	0 ~ 100, 4MEAS, 2MEAS, 1MEAS, ↓~↓~♪	ステップの周期を設定します。	
MAX	1 ~ 16	最大ステップ数を設定します。	
VAL1 ∼ 16	1~16	各ステップのエフェクトの変化量を設定します。	

インプット FX /トラック FX 共通

LPF

ローパス・フィルター。カットオフ周波数より高域をカットします。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	揺れの周期を設定します。
DEPTH ★	0~ 50 ~100	揺れの深さを設定します。
RESONANCE	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
CUTOFF *	0 ~ 50 ~ 100	フィルターのカットオフ周波数を 設定します。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF 、4MEAS、2MEAS、1MEAS、1~ J~ Ĵ、 0~100	エフェクトの段階的変化の周期を 設定します。

HPF

SEQ

ハイ・パス・フィルター。カットオフ周波数より低域をカットします。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、1MEAS、1~ 1~ 1.00	揺れの周期を設定します。
DEPTH ★	0 ~ 50 ~ 100	揺れの深さを設定します。
RESONANCE	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
CUTOFF *	0~ 50 ~100	フィルターのカットオフ周波数を 設定します。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF、4MEAS、 2MEAS、1MEAS、 J~J~ Å、 0~100	エフェクトの段階的変化の周期を設定します。

BPF

バンド・パス・フィルター。カットオフ周波数付近の成分だけ残して他をカットします。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、 1~ 1~ 1. 0~100	揺れの周期を設定します。
DEPTH ★	0 ~ 50 ~ 100	揺れの深さを設定します。
RESONANCE	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
CUTOFF *	0 ~ 50 ~ 100	フィルターのカットオフ周波数を 設定します。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF 、4MEAS、 2MEAS、1MEAS、 ↓~↓~↓ 0~100	エフェクトの段階的変化の周期を 設定します。

PHASER SEQ

原音に位相をずらした音を加えてうねらせます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、 1~1~3、 0~100	うねりの速さを設定します。
DEPTH ★	0~ 50 ~100	うねりの大きさを設定します。
RESONANCE ★	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
MANUAL *	0~ 50 ~100	効果がかかる中心周波数を設定し ます。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF 、4MEAS、 2MEAS、1MEAS、	エフェクトの段階的変化の周期を設定します。
D.LEVEL ★	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
E.LEVEL *	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音の音量を設定します。
Ver. 1.1 STAGE	4、 8 、12、 BI-PHASE	フェイザーの構成を選びます。

LO-FI

意図的に音質を劣化させて、独特な雰囲気を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
BITDEPTH	OFF、31 ~ 8 ~ 1	ビット長を設定します。 「OFF」にすると音質は劣化しま せん。
SAMPLERATE	OFF、1/2 ~ 1/4 ~ 1/32	サンプリング・レートを設定し ます。
BALANCE •	0~ 50 ~100	原音とエフェクト音の音量バラン スを調節します。

RADIO

ラジオ・ボイスが得られます。

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
LO-FI	0	1 ~ 5 ~ 10	音のこもり具合を設定します。
LEVEL		0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

FLANGER

SEQ

ジェット機の上昇音/下降音のような金属的な響きが得られます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	うねりの速さを設定します。
DEPTH ★	0 ~ 50 ~ 100	うねりの大きさを設定します。
RESONANCE ★	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
MANUAL *	0~ 50 ~100	効果がかかる中心周波数を設定し ます。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF 、4MEAS、2MEAS、1MEAS、	エフェクトの段階的変化の周期を 設定します。
D.LEVEL ★	0~100	ダイレクト音の音量を設定します。
E.LEVEL *	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。
SEPARATION ★	0 ~ 100	音の広がる幅を設定します。

RING.MOD

SEQ

金属的な音を作り出し、音が集束していくような感じを作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
FREQUENCY *	0~ 50 ~100	内部発振器の発振周波数を設定 します。
BALANCE •	0~ 50 ~100	原音とエフェクト音の音量バラン スを調節します。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズ ムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

SYNTH

SEQ

シンセ・サウンドを作り出します。

パラメーター		設定値 (太字は初期値)	説明
FREQUENCY	*	0~ 50 ~100	フィルターの周波数を設定し ます。
RESONANCE	*	0 ~ 50 ~ 100	クセの強さを設定します。
DECAY	*	0~ 50 ~100	フィルターの周波数が移動する時間を設定します。
BALANCE	•	0~ 50 ~100	原音とシンセ音の音量バランスを 調節します。

G2B

ギター・サウンドをベース・サウンドにします。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
BALANCE (0~ 50 ~100	原音とエフェクト音の音量バラン スを調節します。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

SUSTAINER

大入力を抑え、小入力は持ち上げて、原音を歪ませずにロング・サステイン効果を作ります。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
ATTACK	0~ 50 ~100	ピッキング時のアタックの強さを 設定します。
RELEASE	0 ~ 50 ~ 100	一定の音量にする範囲 (時間) を 調節します。値を大きくするほど サステインが長くなります。
LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音の音量を設定します。
LOW GAIN	-20 ~ 0 ~ 20dB	低域のゲインを設定します。
HI GAIN	-20 ~ 0 ~ 20dB	高域のゲインを設定します。
SUSTAIN	0 ~ 50 ~ 100	音の伸びる時間を設定します。

AUTO RIFF

入力された音から、フレーズを自動的に作り出します。

※ ピッチを分析する関係上、和音を入力すると思うような効果は得られません。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
PHRASE	P1 ∼ 30	オート・リフが作り出すフレーズ を選びます。
TEMPO	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	フレーズの速さを設定します。
HOLD	OFF. ON	音が入力されたあとに「ON」に すると、入力信号がなくてもエフェ クト音が持続されます。
ATTACK	0~ 50 ~100	フレーズの各音に付加するアタッ ク音の大きさを設定します。
LOOP	OFF, ON	「ON」にすると、フレーズが連続 再生されます。
KEY	C (Am) ∼ B (G#m)	フレーズのキーを設定します。
BALANCE	0~ 50 ~100	原音とエフェクト音の音量バラン スを調節します。

SLOW GEAR

ボリューム奏法(バイオリン奏法)の効果を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
SENS	0~ 50 ~100	ピッキング時の感度を設定します。
RISE TIME	0~ 50 ~100	ピッキングしてから音量が最大に なるまでの時間を設定します。
LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音の音量を設定します。
	エフェクトの動作モート	・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズ ムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

TRANSPOSE

SEQ

エフェクトをオンにしたときに転調します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TRANS *	-12 ~ 0 ~ +12	エフェクトをオンにしたときの転調 を半音単位で設定します。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズ ムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

PITCH BEND

SEQ

ピッチ・ベンド効果が得られるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
PITCH	-3 ~ +40CT	音の高さが変化する量を、オク ターブ単位で設定します。
BEND ⊕	0~ 50 ~100	PITCH で指定した範囲で、ベンド 量を設定します。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズ ムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

ROBOT

オーソドックスなロボット・ボイスです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
NOTE	C ∼B	ロボット・ボイスのピッチ (固定) を設定します。
FORMANT	-50 ~ 0 ~ +50	ーにするほど男性的な声質に、+ にするほど女性的な声質に変化し ます。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。

ELECTRIC

ピッチを階段状に補正して、機械的なサウンドにします。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
SHIFT	-12 ~ 0 ~ +12	ピッチが変化する量を設定し ます。
FORMANT	-50 ~ 0 ~ +50	ーにするほど男性的な声質に、+ にするほど女性的な声質に変化し ます。
SPEED	0 ~ 5 ~ 10	ピッチ変化の速さを設定します。
STABILITY	-10 ~ 0 ~ +10	ピッチ変化のしやすさを調節します。 値が大きいほど変化しにくくなります。
ピッチの補正方法を設		定します。
SCALE	CHROMATIC	半音ごとに補正します。
	C (Am) ~ B (G#m)	キーに合った補正をします。

HRM MANUAL

「KEY」の設定値に合ったハーモニーを加えます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	ハーモニーの種類を選びます。	
	OCT-、OCT+	1 オクターブ下または上の音を加 えます。
VOICE	-6 ~ 4TH, -3RD, +3RD, +4 ~ 6TH	指定した度数のピッチで、ダイアトニック・スケールのハーモニー を加えます。
	UNISON	別の人が同じメロディーを一緒に 歌ったような効果が得られます。
FORMANT	-50 ~ 0 ~ +50	ハーモニー・パートの声質を調節 します。
PAN	$L50 \sim$ CENTER \sim R50	ハーモニー・パートの定位を設定 します。
KEY	C (Am) ∼ B (G#m)	ハーモニーを加えるためのキーを 設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
HRM LEVEL	0 ~ 80 ~ 100	ハーモニー音の音量を設定し ます。

HRM AUTO (M)

受信した MIDI ノート情報(コードとコード進行)によって、ハーモニーを加えます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	ハーモニーの種類を選びます。	
	OCT-、OCT+	1 オクターブ下または上の音を加えます。
VOICE	LOWER, LOW, HIGH , HIGHER	設定した高さのピッチで、ダイア トニック・スケールのハーモニー を加えます。
	UNISON	別の人が同じメロディーを一緒に 歌ったような効果が得られます。
FORMANT	-50 ~ 0 ~ +50	ハーモニー・パートの声質を調節 します。
PAN	L50 \sim CENTER \sim R50	ハーモニー・パートの定位を設定 します。
	ハーモニーを作るときに使う情報を選びます。	
HRM MODE	HYBRID	設定したキーと受信した MIDI ノート情報 (コード) でハーモニー がつきます。
	AUTO	入力したコードとコード進行で ハーモニーがつきます。
KEY	C (Am) ∼ B (G#m)	ハーモニーを加えるためのキーを 設定します。
D.LEVEL	0~100	ダイレクト音の音量を設定します。
HRM LEVEL	0~ 80 ~100	ハーモニー音の音量を設定します。

VOCODER

トラックまたは入力音に人の声のキャラクターを適用することによって、独特のボコーダー・サウンドを作ります。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
CARRIER	MIC1、MIC2、INST1-R、INST1-R、INST2-L、INST2-R、TRACK1 ~ 5	ボコーダー・サウンドの土台(キャリア)になる入力またはトラックを設定します。 ※ 設定したトラックが空の場合、ボコーダーは鳴りません。
TONE	-50 ~ 0 ~ +50	ボコーダー・パートの音質を調節 します。
ATTACK	0~ 50 ~100	音の立ち上がり (アタック) を設 定します。
MOD SENS	-50 ~ 0 ~ +50	入力音による変調 (モジュレーション) の感度を設定します。
BALANCE •	0~ 50 ~100	原音とボコーダー・サウンドの音 量バランスを調節します。
Ver. 1.1 CARRIER THRU	OFF、 ON	「OFF」にすると、エフェクト・オン時にキャリア出力がミュートされます。

OSC VOC (M)

受信した MIDI ノート情報によって、ボコーダー・サウンドを作ります。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
CARRIER	SAW, VINTAGE SAW, DETUNE SAW, SQUARE, RECT	ボコーダー・サウンドの土台(キャ リア)になる波形を選びます。
TONE	-50 ~ 0 ~ +50	ボコーダー・パートの音質を調節 します。
ATTACK	0~ 50 ~100	音の立ち上がり (アタック) を設 定します。
OCTAVE	-20CT、-10CT、 0 、 +10CT	発音ピッチを設定します。
MOD SENS	-50 ~ 0 ~ +50	入力音による変調 (モジュレーション) の感度を調節します。
RELEASE	0~ 50 ~100	ノート情報による消音時の減衰時間(リリース時間)を設定します。
BALANCE	0~ 50 ~100	原音とボコーダー・サウンドの音 量バランスを調節します。

OSC BOT

SEQ

「NOTE」の設定値に合わせて、オシレーターを鳴らします。シーケンサーと組み合わせてメロディーなどを鳴らします。

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明
OSC	SAW, VINTAGE SAW, DETUNE SAW, SQUARE, RECT	オシレーターの波形を選びます。
TONE	-50 ~ 0 ~ +50	オシレーターの音質を調節します。
ATTACK	0~ 50 ~100	音の立ち上がり (アタック) を設 定します。
NOTE ★	C1 ~ C2 ~ G9	オシレーターを鳴らすためのノー トを設定します。
MOD SENS	-50 ~ 0 ~ +50	入力音による変調 (モジュレーション) の感度を設定します。
BALANCE	0~ 50 ~100	原音とエフェクト音の音量バラン スを調節します。

PREAMP

ギター・アンプの特性をシミュレートします。

パラメーター	設定値(太字は初期値)	説明
AMP TYPE	JC-120, NATURAL CLEAN, FULL RANGE, COMBO CRUNCH, STACK CRUNCH, HIGAIN STACK, POWER DRIVE, EXTREM LEAD, CORE METAL	プリアンプの種類を選びます。
SPK TYPE	OFF, ORIGINAL , 1x8", 1x10", 1x12", 2x12", 4x10", 4x12", 8x12"	スピーカーの種類を選びます。
GAIN	0 ~ 50 ~ 120	アンプの歪み具合を設定します。
T-COMP	-10 ~ 0 ~ +10	アンプのコンプレッション感を調 節します。
BASS	0 ~ 50 ~ 100	低域の音質を調節します。
MIDDLE	0 ~ 50 ~ 100	中域の音質を調節します。
TREBLE	0 ~ 50 ~ 100	高域の音質を調節します。
PRESENCE	0 ~ 50 ~ 100	超高域の音質を調節します。
MIC TYPE	DYN57, DYN421, CND451, CND87, FLAT	マイクの種類を選びます。
MIC DIS	OFF MIC. ON MIC	マイクによる録音のしかた (オフ・マイク、オン・マイク) を設定します。
MIC POS	CENTER、1 ~ 10cm	マイクの位置を設定します。
E.LEVEL	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定し ます。

DIST

音を歪ませるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TYPE	VOCAL、BOOST、 OD、DS、METAL、 FUZZ	歪みの種類を選びます。
TONE	-50 ~ 0 ~ +50	音質を設定します。
DIST	0 ~ 50 ~ 100	歪み具合を設定します。
D.LEVEL	0 ~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。

DYNAMICS

音量のバラツキを揃え、低音域のバランスを整えます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TYPE	NATURALCOMP, MIXER COMP, LIVE COMP, NATURAL LIM, HARD LIM, JINGL COMP, HARD COMP, SOFT COMP, CLEAN COMP, ORCH COMP, VOCAL COMP, VOCAL COMP, ACOUSTIC, ROCK BANID, ORCHESTRA, LOW BOOST, BRIGHTEN, DJS VOICE, PHONE VOX	ダイナミクス・エフェクトの種類 を選びます。
DYNAMICS	-20 ~ 0 ~ +20	効果の大小の差を調節します。

EQ

イコライザーで音色を調節します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
LO	-20 ~ 0 ~ +20dB	低域の音質を調節します。
LO-MID	-20 ~ 0 ~ +20dB	中低域の音質を調節します。
Ver. 1.1 LO-MID FREQ	20.0 ~ 800 Hz ~ 10.0kHz	LO-MID 調節時の中心周波数を 設定します。
Ver. 1.1 LO-MID Q	0.5、 1 、2、4、8、 16	LO-MID FREQ で設定された周 波数を中心にイコライザーのかか る範囲を調節します。値を大きく するほど範囲は狭くなります。
HI-MID	-20 ~ 0 ~ +20dB	中高域の音質を調節します。
Ver. 1.1 HI-MID FREQ	20.0Hz ~ 3.15 kHz ~ 10.0kHz	HI-MID 調節時の中心周波数を設定します。
Ver. 1.1 HI-MID Q	0.5、 1 、2、4、8、 16	HI-MID FREQ で設定された周波数を中心にイコライザーのかかる範囲を調節します。値を大きくするほど範囲は狭くなります。
HIGH	-20 ~ 0 ~ +20dB	高域の音質を調節します。
LEVEL •	0~ 50 ~100	イコライザー全体の音量を設定し ます。

ISOLATOR SEQ

入力音を 3 つの音域(低/中/高)に分割し、特定の音域をカットします。 テンポ に同期してカットすることができます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
BAND	LOW, MIDDLE, HIGH	カットする音域を選びます。
RATE	4MEAS、2MEAS、1MEAS、1~1~1、0~100	揺れの周期を設定します。
BAND LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	カットする量を設定します。
DEPTH *	0~ 50 ~100	揺れの深さを設定します。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF 、4MEAS、 2MEAS、1MEAS、	エフェクトの段階的変化の周期を 設定します。
Ver. 1.1 WAVEFORM	TRI, SQR	音量変化のカーブを設定します。

OCTAVE SEQ

入力より1 (または2) オクターブ下の音を加えて、低音の重量感を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
Ver. 1.1 OCTAVE	-10CT、-20CT、 -10CT&-20CT	発音するオクターブ音を選び ます。
	エフェクトの動作モードを設定します。	
Ver. 1.1 MODE	1	従来の RC シリーズのアルゴリズムで動作します。
	2	新規のアルゴリズムで動作します。
OCT.LEVEL *	0~ 50 ~100	オクターブ音の音量を設定します。

AUTO PAN

周期的に定位 (パン) を変化させます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、 1~ 1~ 1. 0~100	変化の周期を設定します。
WAVEFORM	0 ~ 50 ~ 100	音量変化のカーブを調節します。 値を大きくするほど変化が急峻に なります。
DEPTH	0~ 50 ~100	変化の深さを設定します。
INIT PHASE	0 ∼ 180	パンの位相を設定します。 初期 (エフェクト ON 時) の位相 を 0 (中心) から回転角度で設定 します。
Ver. 1.1 STEP RATE	OFF、4MEAS、 2MEAS、1MEAS、 1~1~1 0~100	エフェクトの段階的変化の周期を設定します。

MANUAL PAN

SEQ

外部エクスプレッション・ペダルを使って、定位 (パン) を変化させます。

※ CTL FUNC の CTL/EXP (EXP1、2: P.25) または ASSIGN (P.26) で、 外部エクスプレッション・ペダルにインプット FX /トラック FX をコントロール する機能を割り当てる必要があります。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
POSITION *	L50 ~ CENTER ~ R50	パンを設定します。

STEREO ENHANCE

モノ信号にステレオ感を与えます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ~ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。「FLAT」にすると、ロー・カット・フィルターは働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
ENHANCE (0~ 50 ~100	左右の広がり感を調節します。

TREMOLO

SEQ

音量を周期的に変えるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE ★	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、↓~♪、 0~85~100	音量変化の周期を設定します。
DEPTH *	0 ~ 50 ~ 100	音量変化の深さを設定します。
WAVEFORM	0~ 50 ~100	音量変化のカーブを調節します。 値を大きくするほど変化が急峻に なります。

VIBRATO

SEQ

ピッチを微妙に揺らしてビブラート効果を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	ビブラートの周期を設定します。
DEPTH ★	0~ 50 ~100	ビブラートのかかりの深さを設定 します。
COLOR	0~ 50 ~100	値を大きくするほど複雑な揺れが 得られます。
D.LEVEL ★	0 ~ 50 ~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
E.LEVEL *	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

PATTERN SLICER

音を連続的に刻んで、バッキング・フレーズを演奏しているような効果を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	カットする周期を設定します。
DUTY	1 ~ 50 ~ 99	スライス・パターンの音の長さを 調節します。
ATTACK	0 ~ 35 ~ 100	スライス・パターンのアタックの 音量を設定します。
PATTERN	P01 ~ 20	音を刻むリズム・パターンを選び ます。
DEPTH	0~100	スライス・パターンのかかり具合 を調節します。

STEP SLICER

ステップの設定に合わせて、音を連続的に刻みます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	4MEAS、2MEAS、 1MEAS、	カットする周期を設定します。
STEP MAX	1 ∼ 16	最大ステップ数を設定します。
STEP LENGTH	1 ~ 50 ~ 100	1 ステップの長さを設定します。
STEP LEVEL	0~ 100	ステップの音量を設定します。
DEPTH •	0~ 100	スライス・パターンのかかり具合 を調節します。

DELAY

ダイレクト音から遅れた音(ディレイ音)を加えることにより、音に厚みを付けたり、 特殊効果を作り出したりするエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 200 ~ 2000ms、	ディレイ・タイムを設定します。
FEEDBACK	1 ~ 16	ディレイの繰り返し回数を設定し ます。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 120	ディレイ音の音量を設定します。

PANNING DELAY

ステレオ出力時専用のディレイです。ディレイ・タイムを L / R チャンネルに振り分けたタップ・ディレイ効果が得られます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 200 ~ 2000ms、	ディレイ・タイムを設定します。
FEEDBACK	1 ~ 16	ディレイの繰り返し回数を設定します。
D.LEVEL	0 ~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 120	ディレイ音の音量を設定します。

REVERSE DELAY

逆再生の効果を生み出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 200 ~ 2000ms、	ディレイ・タイムを設定します。
FEEDBACK	1 ~ 16	ディレイの繰り返し回数を設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0~ 50 ~120	ディレイ音の音量を設定します。

MOD DELAY

心地よい揺らぎを加えたディレイです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 200 ~ 2000ms,	ディレイ・タイムを設定します。
FEEDBACK	1 ~ 16	ディレイの繰り返し回数を設定し ます。
MOD DEPTH	0~ 50 ~100	ディレイ音の揺らぎの深さを設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 120	ディレイ音の音量を設定します。

TAPE ECHO1、2

リアルなテープ・ディレイ・サウンドが得られる、バーチャル・テープ・エコーです。

TAPE ECHO1:	従来の RC シリーズのアルゴリズムで動作します。
TAPE ECHO2:	新規のアルゴリズムで動作します。

TAPE ECHO1 Ver. 1.1

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
REPEAT RATE	0~ 50 ~100	テープ・スピードを設定します。
INTENSITY	0~ 50 ~100	ディレイ音の繰り返し量を設定し ます。
D.LEVEL	0 ~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
BASS	-50 ~ 0 ~ +50	低域の音質を調節します。
TREBLE	-50 ~ 0 ~ +50	高域の音質を調節します。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 120	エフェクト音の音量を設定します。

TAPE ECHO2

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 200 ~ 2000ms,	テープ・スピードを設定します。
INTENSITY	0~ 50 ~100	ディレイ音の繰り返し量を設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0~ 50 ~120	エフェクト音の音量を設定します。

GRANULAR DELAY

入力された音を短い周期で繰り返すことにより、発振音やロール奏法のような音を 得るエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	0~ 50 ~100	繰り返しの周期を設定します。
FEEDBACK	0 ~ 70 ~ 100	繰り返す長さを設定します。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音の音量を設定します。

WARP

幻想的な音を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
LEVEL	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を調節します。

TWIST

アグレッシブな回転感を作り出します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	エフェクトをオフにしたときの、回転の止まりかたを選び ます。	
RELEASE	FALL	オフと同時に回転が止まります。
	FADE	回転したままフェード・アウトし ます。
RISE	0~ 50 ~100	回転効果が最大になるまでの時間を設定します。
FALL	0~ 50 ~100	RELEASE が「FADE」のときの、 フェード・アウトにかかる時間を 設定します。
LEVEL •	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

ROLL1, 2

入力音を短い周期でループさせ、その長さを分割します。

ROLL1:	従来の RC シリーズのアルゴリズムで動作します。
ROLL2:	新規のアルゴリズムで動作します。

ROLL1 Ver. 1.1

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 1000ms, √ ~	ループの周期を設定します。
FEEDBACK	1~ 50 ~100	ROLL が「OFF」のときに ROLL を繰り返す回数を指定します。
ROLL •	OFF、1/2、1/4、 1/8、1/16	TIME で設定したループの周期を 分割して変化させます。
BALANCE	0~ 50 ~100	エフェクト音とダイレクト音の音量 バランスを調節します。

ROLL2

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	1 ~ 1000ms, √ ~	ループの周期を設定します。
REPEAT	1 ~ 50 ~ 100, INF	ROLL が「OFF」のときに ROLL を繰り返す回数を指定します。
ROLL	OFF、1/2、1/4、 1/8、1/16	TIME で設定したループの周期を 分割して変化させます。
BALANCE	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音とダイレクト音の音量 バランスを調節します。

FREEZE

「フリーズ機能」で、音を永久に持続するような効果が得られるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
ATTACK	0~ 30 ~100	エフェクト音を出力するまでの フェード時間を設定します。
RELEASE	0~ 30 ~100	エフェクト音が消えていくフェード 時間を設定します。
DECAY	0~ 30 ~100	エフェクト音の減衰具合を調節し ます。
SUSTAIN	0~ 30 ~100	エフェクト音の伸び具合を調節し ます。
BALANCE	0~ 50 ~100	エフェクト音とダイレクト音の音量 バランスを調節します。

CHORUS

ダイレクト音に微妙に揺れる音を加えて、広がりと厚みのある美しいサウンドに変えるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
RATE	0 ~ 50 ~ 100、	揺れの速さを設定します。
DEPTH	0~ 50 ~100	揺れの大きさを設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ~ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

REVERB

音に残響を加えるエフェクトです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	0.1 ~ 3 ~ 10s	リバーブ音の長さを設定します。
PRE DELAY	0 ~ 500 ms	リバーブ音が出力されるまでの時 間を設定します。
DENSITY	1 ~ 5 ~ 10	リバーブ音の密度を設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数成分をカットします。「FLAT」にすると、ロー・カット・フィルターは働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

GATE REVERB

残響音を途中でカットするリバーブです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	0.1 ~ 3 ~ 10s	リバーブ音の長さを設定します。
PRE DELAY	0 ~ 500 ms	リバーブ音が出力されるまでの時間を設定します。
THRESHOLD	0 ~ 50 ~ 100	残響音をカットするレベルを設定 します。 設定したレベル以下になると、残 響音がカットされます。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0 ~ 50 ~ 100	エフェクト音の音量を設定します。

REVERSE REVERB

残響音が減衰せずに徐々に大きくなるゲート・リバーブです。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TIME	0.1 ~ 3 ~ 10s	リバーブ音の長さを設定します。
PRE DELAY	0 ~ 500 ms	リバーブ音が出力されるまでの時 間を設定します。
GATE TIME	0.1 ~ 0.5 ~ 1s	残響音が大きくなり始める時間を 設定します。
D.LEVEL	0~ 100	ダイレクト音の音量を設定します。
LOW CUT	FLAT 、20.0Hz ∼ 12.5kHz	設定された周波数より低い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ロー・カット・フィルター は働きません。
HIGH CUT	20.0Hz ~ 12.5kHz、 FLAT	設定された周波数より高い周波数 成分をカットします。「FLAT」に すると、ハイ・カット・フィルター は働きません。
E.LEVEL	0~ 50 ~100	エフェクト音の音量を設定します。

トラック FX のみ

BEAT SCATTER

トラックがビート(拍)に合わせてスクラブ再生されます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
TYPE	P1 ∼ 4	スクラブ再生のタイプを設定し ます。
LENGTH	THRU, .~ J~ Å	スクラブ再生する長さを設定し ます。

BEAT REPEAT

トラックがビート(拍)に合わせてリピート再生します。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
	リピート再生する方向を設定します。	
TYPF	FORWARD	順方向
ITFE	REWIND	逆方向
	MIX	順方向/逆方向を交互に切り替え
LENGTH	THRU, J~J~♪	リピート長を設定します。

BEAT SHIFT

トラックがビート(拍)の長さだけズレて再生されます。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
ТҮРЕ	FUTURE、 PAST	再生位置をずらす方向(うしろ: FUTURE、前:PAST)を設定し ます。
SHIFT	THRU, ♪~↓~。	再生位置をずらす量を設定します。

VINYL FLICK

トラックがターンテーブルを触っているような効果になります。

パラメーター	設定値 (太字は初期値)	説明
FLICK	$100 \sim 50 \sim 100$	ターンテーブルの再生速度を設定します。

リズム・パターン一覧

GENRE	PATTERN	BEAT
	SIDE STICK	4/4
	BOSSA	4/4
	BRUSH1	4/4
	BRUSH2	4/4
	CONGA 8BEAT	4/4
ACOUSTIC	CONGA 16BEAT	4/4
	CONGA 4BEAT	4/4
	CONGA SWING	4/4
	CONGA BOSSA	4/4
	CAJON1	4/4
	CAJON2	4/4
	SHUFFLE2	3/4
	SIDE STICK1	4/4
	SIDE STICK2	4/4
	SIDE STICK3	4/4
	SIDE STICK4	4/4
BALLAD	SHUFFLE1	4/4
	8BEAT	4/4
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	SWING	4/4
	6/8 BEAT	6/8
	ЗВЕАТ	3/4
	12BARS	4/4
BLUES	SHUFFLE1	4/4
BLUES	SHUFFLE2	4/4
	SWING	4/4
	6/8 BEAT	6/8
	JAZZ BLUES	4/4
	FAST 4BEAT	4/4
	HARD BOP	4/4
	BRUSH BOP	4/4
JAZZ	BRUSH SWING	4/4
Ç.766	FAST SWNG	4/4
	MED SWING	4/4
	SLOW LEGATO	4/4
	JAZZ SAMBA	4/4
	6/8 BEAT	6/8

GENRE	PATTERN	BEAT
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	16BEAT4	4/4
FUSION	16BEAT5	4/4
	16BEAT6	4/4
	16BEAT7	4/4
	SWING	4/4
	7/8 BEAT	7/8
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	SWING3	4/4
	SIDE STICK1	4/4
	SIDE STICK2	4/4
R&B	SIDE STICK3	4/4
	SHUFFLE1	4/4
	SHUFFLE2	4/4
	8BEAT1	4/4
	16BEAT	4/4
	7/8 BEAT	7/8
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	SWING3	4/4
	SWING4	4/4
	16BEAT1	4/4
SOUL	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	SIDESTK1	4/4
	SIDESTK2	4/4
	MOTOWN	4/4
	PERCUS	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
	16BEAT1	4/4
FUNK	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	16BEAT4	4/4
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	SWING3	4/4

GENRE	PATTERN	BEAT
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	PERCUS1	4/4
DOD	SHUFFLE1	4/4
POP	SHUFFLE2	4/4
	SIDE STICK1	4/4
	SIDE STICK2	4/4
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	PERCUS2	6/8
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	16BEAT4	4/4
	8BEAT	4/4
	SWING1	4/4
SOFT ROCK	SWING2	4/4
	SWING3	4/4
	SWING4	4/4
	SIDE STICK1	4/4
	SIDE STICK2	4/4
	PERCUS1	4/4
	PERCUS2	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
	8BEAT5	4/4
	8BEAT6	4/4
	16BEAT1	4/4
ROCK	16BEAT2	4/4
NO CIN	16BEAT3	4/4
	16BEAT4	4/4
	SHUFFLE1	4/4
	SHUFFLE2	4/4
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	SWING3	4/4
	SWING4	4/4

GENRE	PATTERN	BEAT
	RIDEBEAT	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
ALT ROCK	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	16BEAT4	4/4
	SWING	4/4
	5/4 BEAT	5/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
	8BEAT5	4/4
PUNK	8BEAT6	4/4
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
	16BEAT3	4/4
	SIDE STICK	4/4
	8BEAT6	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	16BEAT1	4/4
	16BEAT2	4/4
HEAVY ROCK	16BEAT3	4/4
	SHUFFLE1	4/4
	SHUFFLE2	4/4
	SWING1	4/4
	SWING2	4/4
	SWING3	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
	8BEAT5	4/4
METAL	8BEAT6	4/4
	2XBD1	4/4
	2XBD2	4/4
	2XBD3	4/4
	2XBD4	4/4
	2XBD5	4/4

GENRE	PATTERN	BEAT
	TRAIN2	2/4
	ROCKN ROLL	4/4
	TRAIN1	4/4
	COUNTRY1	4/4
TRAD	COUNTRY2	4/4
	COUNTRY3	4/4
	FOXTROT	4/4
	TRAD1	4/4
	TRAD2	4/4
	BOSSA1	4/4
	BOSSA2	4/4
	SAMBA1	4/4
	SAMBA2	4/4
	BOOGALOO	4/4
	MERENGUE	4/4
WORLD	REGGAE	4/4
	LATIN ROCK1	4/4
	LATIN ROCK2	4/4
	LATIN PERC	4/4
	SURDO	4/4
	LATIN1	4/4
	LATIN2	4/4
	CUMBIA	2/4
	WALTZ1	3/4
	WALTZ2	3/4
	CHACHA	4/4
ΒΔΙΙΔΜ	BEGUINE	4/4
DALLAN	RHUMBA	4/4
	TANGO1	4/4
	TANGO2	4/4
	JIVE	4/4
	CHARLSTON	4/4
	ELCTRO01	4/4
	ELCTRO02	4/4
	ELCTRO03	4/4
	ELCTRO04	4/4
ELCTRO	ELCTRO05	4/4
	ELCTRO06	4/4
	ELCTRO07	4/4
	ELCTRO08	4/4
	5/4 BEAT	5/4

GENRE	PATTERN	BEAT
	2/4 TRIPLE	2/4
	3/4	3/4
	3/4 TRIPLE	3/4
	4/4	4/4
	4/4 TRIPLE	4/4
	BD 8BEAT	4/4
	BD 16BEAT	4/4
	BD SHUFFLE	4/4
	HH 8BEAT	4/4
	HH 16BEAT	4/4
	HH SWING1	4/4
	HH SWING2	4/4
	8BEAT1	4/4
	8BEAT2	4/4
	8BEAT3	4/4
	8BEAT4	4/4
GUIDE	5/4	5/4
	5/4 TRIPLE	5/4
	6/4	6/4
	6/4 TRIPLE	6/4
	7/4	7/4
	7/4 TRIPLE	7/4
	5/8	5/8
	6/8	6/8
	7/8	7/8
	8/8	8/8
	9/8	9/8
	10/8	10/8
	11/8	11/8
	12/8	12/8
	13/8	13/8
	14/8	14/8
	15/8	15/8
USER	SIMPLE BEAT (*1)	4/4

(*1) RC-600 Rhythm Converter を使うことで、 お持ちの SMF からリズム・パターンを読み込 むことができます。

