



# TD-27

English

## クイック・スタート



## 🋄 クイック・スタート (本書)

ドラムを叩く、練習するなど、TD-27の基本的な使いかたを説明しています。

## 迎 PDF マニュアル(Web からダウンロード)

## • リファレンス・マニュアル

本書の内容に加え、ライブ演奏やレコーディング用の機能 など、TD-27のすべての機能について説明しています。

- データ・リスト
   TD-27のすべてのパラメーターとその設定方法を、説明しています。
- MIDI インプリメンテーション
   MIDI機器と接続するときに使う、MIDIメッセージの詳細資料です。
- ■● 動画マニュアル

クイック・スタート・ビデオをご覧いただけます。



本機を正しくお使いいただくために、ご使用前に「安全上のご注意」と「使用上のご注意」(『安全上のご注意』チラシと取扱説明書 (P.29)) をよくお読みください。お読みになったあとは、すぐに見られるところに保管しておいてください。

## 😵 Bluetooth

## 主な仕様

ドラム・キット数	100 (プリセット:50 以上)
音色数	700以上
ユーザー・サンプル	ユーザー・サンプル数:最大500 (製品 出荷時のユーザー・サンプルを含む) 音の長さ(合計):モノ24分、ステレオ 12分 取り込み可能なファイル形式:WAV (44.1kHz、16/24ビット)
エフェクト	パッド・コンプレッサー (パッドごと) パッド・イコライザー (パッドごと) オーバーヘッド・マイク・シミュレーター ルーム/リバーブ マルチ・エフェクト:3 系統、30 種類 マスター・コンプレッサー マスター・イコライザー
Bluetooth	対応規格:Bluetooth 標準規格 Ver 4.2、 対応プロファイル:A2DP (オーディオ)、 GATT (MIDI over Bluetooth Low Energy)、対応コーデック:SBC (SCMS-T 方式によるコンテンツ保護に対応)
ソング・プレーヤー (SD カード)	ファイル形式:WAV(44.1kHz、16 / 24 ビット)、MP3 *1
レコーダー	レコーディング方法:リアルタイム、最大 録音時間:60分(一時録音:3分)*2 ファイル形式:WAV (44.1kHz、16ビット)
ディスプレイ	グラフィック LCD 256 × 80 ドット
電源	AC アダプター (DC9V)
消費電流	770mA

ローランド TD-27	<b>'</b> :ドラム・サウンド・	モジュール
-------------	---------------------	-------

外形寸法	238 (幅) × 204 (奥行) × 79 (高さ) mm
<b>質量</b> (AC アダプターを除く)	1.1kg
付属品	クイック・スタート(保証書含む) 『安全上のご注意』 チラシ ユーザー登録カード 音源マウンティング・プレート 蝶ネジ (M5×10) × 2 AC アダプター 専用接続ケーブル
別売品	パッド:PDシリーズ、PDXシリーズ、BT シリーズ シンバル:CYシリーズ キック:KDシリーズ、KTシリーズ ハイハット:VH-13、VH-11、VH-10 ハイハット・コントロール・ペダル:FDシ リーズ アコースティック・ドラム・トリガー:RTシ リーズ フットスイッチ:BOSS FS-5U、FS-6 パーソナル・ドラム・モニター:PMシリー ズ ノイズ・イーター:NEシリーズ

\*1:オーディオ・ファイルは、SD カードに保存されている必要が あります。

\*2:録音には、SDカードが必要です。SDカードがない場合、約 3分間の一時録音が可能ですが、本体への保存はできません。

※本書は、発行時点での製品仕様を説明しています。最新情報についてはローランド・ホームページをご覧ください。

## 目次

各部の名称とはたらき	4
周辺機器を接続する..........	6
リア・パネル	6
サイド・パネル	7
 準備する	8
スタンドに取り付ける	8
電源を入れる/切る	8
電源を入れる	8
電源を切る	8
ハイハットの設定をする	9
VH-10 / VH-11 の設定をする	9
VH-13 の設定をする	9
奏法について	10
スネア/タム	10
ハイハット	11
シンバル	11
ドラム・キットを選ぶ	12
「ドラム・キット」と「インスト」とは?	12
ドラム・キットを選ぶ	12
曲に合わせて演奏する	13
スマートフォンの曲に合わせて演奏する	13
MIX IN 端子にケーブルを接続する場合・・・・・・	13
Bluetooth で無線接続する場合	13
ソングに合わせて演奏する	14
	15
クリック(メトロノーム)を鳴らす	15
クリックをオン/オフする	15
コーチ・モードで練習する	15
ビートに合わせて正確に叩く (TIME CHECK)	15
身体でテンポを覚える (QUIET COUNT)	16
ウォーム・アップ(WARM UPS)	17
録音する	18
演奏を録音する	18
ソングと一緒に演奏を録音する	18
パソコンに接続して録音する	19
LISB ドライバーをインストールする	19

ドラム・キットをエディットする
サウンド・モディファイつまみでエディットする 20
[KIT EDIT] ボタンでエディットする 21
オーディオ・ファイルを取り込む/鳴らす
(USER SAMPLE) 22
オーディオ・ファイルを取り込む
ユーザー・サンプルをインストに割り当てる/鳴
らす <b>23</b>
各種設定をする(SYSTEM)24
SYSTEM の基本操作 24
SD カードを初期化する <b>24</b>
データをバックアップする25
SD カードにバックアップする
バックアップ・データを SD カードから読み込む
(LOAD) <b>25</b>
AUTO OFF 機能の設定をする 26
工場出荷時の設定に戻す26
故障かな?と思ったら 27
安全上のご注意29
使用上のご注意30

English

日本語

Deutsch

Français

Italiano

Español

Português

Nederlands

# 各部の名称とはたらき



#### [SONG] ボタン

デモ演奏やバッキング(伴奏)用の 曲の再生など、ソングに関する設定 をします。

◆「ソングに合わせて演奏する」 (P.14)

#### [DRUM KIT] ボタン

ドラム・セットの音(ドラム・キット) を選ぶ、基本画面を表示します。 また、他の画面から基本画面に戻る ときに押します。

➡「ドラム・キットを選ぶ」(P.12)

#### [CLICK] ボタン

クリック (メトロノーム) を鳴らしたり、 テンポや拍子などの設定をしたりし ます。

◆「クリック(メトロノーム)を鳴らす」 (P.15)

#### ダイヤル

DRUM KIT 画面(基本画面)で、 ダイヤルを回してドラム・セットの音 (ドラム・キット)を選びます。 また、カーソル・ボタンで選んだパ ラメーターの値を変えます。

#### [COACH] ボタン

コーチ・メニューで、演奏レベルに 合わせたドラム練習ができます。

➡「コーチ・モードで練習する」 (P.15)

## 各部の名称とはたらき



きます (Trig Lock 機能)。

# 周辺機器を接続する

## リア・パネル



※ 他の機器と接続するときは、誤動作や故障を防ぐため、必ずすべての機器の音量を絞り、すべての機器の電源を切ってください。

## 周辺機器を接続する

## サイド・パネル

#### SD カード・スロット

市販の SD カード (SDHC カード (32GB) まで対応)を挿入します。 SD カードには、バッキング (伴奏) 用の曲や本機の設定を保存するこ とができます。また、ユーザー・サンプルの取り込みや、録音した演 奏データの保存などにも使います。

- ➡「SD カードを初期化する」(P.24)
- → 「ソングに合わせて演奏する」(P.14)
- ➡ [録音する] (P.18)
- ◆「オーディオ・ファイルを取り込む/鳴らす (USER SAMPLE)」(P.22)
- ➡「データをバックアップする」(P.25)
- ※初めて SD カードを使うときは、必ず本機で SD カードを初期化(フォーマット)してください (P.24)。
- ※画面に「Processing…」「Now Saving…」と表示されて いる間は、絶対に電源を切ったり、SDカードを抜いたりし ないでください。故障の原因となります。
- ※SD カードのメーカーや種類によっては、本機で正しく録 音や再生ができないことがあります。

#### USB COMPUTER 端子

パソコンと接続します。接続には、USBケーブル(市販)を使います。 DAW ソフトウェア(市販)を使って、本機の演奏をオーディオや MIDI で録音したり、パソコンで再生した音を本機で鳴らしたりすること ができます。

→『リファレンス・マニュアル』 (PDF)

## デジタル接続対応パッドの設定

デジタル接続対応のパッドを DIGITAL TRIGGER IN 端子に初めて接続すると、以下の画面が表示されます。 画面に従って、接続したパッドをどのトリガー・インプッ トに割り当てるか設定します。

※専用接続ケーブルや TRIGGER IN 端子につない だパッドと同じトリガー・インプットに割り当てると、 TRIGGER INPUT 端子と TRIGGER IN 端子に接続 したパッドの音は出力されません。



#### 参照

詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご 覧ください。 1. カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

DIGITAL TRIGG	ER IN		
DIGITEL	Pad	Assign	
	PD140D5	SNARE	
ð	CY18DR	RIDE	
		envence	ED 1

#### カーソル・ボタンで設定するパッドを選び、 ダイヤルでアサインを設定します。

※同じアサインを複数設定することはできません。

設定例	
政府加	

22

1

Pad (パッド)	Assign (アサイン)
PD140DS	SNARE
CY18DR	RIDE

**3.** [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

English

日本語

Deutsch

## スタンドに取り付ける

付属の音源マウンティング・プレートを使って、本機をドラム・スタンド (別売: MDS シリーズなど) に取り付けます。付属の蝶ネジを使って、図のように取り付けます。

※ 付属の蝶ネジ以外は使わないでください。故障の原因になります。
 ※ 本機を裏返すときは、破損を防ぐためボタンやつまみなどを保護してください。
 また、落下や転倒を引き起こさないよう取り扱いに注意してください。



#### XE

シンバル・スタンドなどに本機を取り付ける場合は、オール・パーパス・クランプ(別売: APC-33)を使って音源マウ ンティング・プレートを固定してください。取り付け可能なパイプの直径は、10.5~28.6mm です。

## 電源を入れる/切る

※ 電源を入れる/切るときは、音量を絞ってください。音量を絞っても電源を入れる/切るときに音がすることがありま すが、故障ではありません。

## 電源を入れる

- 本機にヘッドホン(別売)、またはアンプ内蔵 スピーカー(別売)を接続します。
- ※ アンプ内蔵スピーカーを接続した場合は、アンプ内蔵 スピーカーの音量を最小にします。
- 本機リア・パネルの [POWER] スイッチを、 ON にします。

電源を入れると、以下の画面が表示されます。



この画面では、一定時間経過すると電源が自動的に切れるようにするかを設定できます(AUTO OFF 機能)。

ボタン	説明
[F1] (OFF)	電源は自動的に切れません。
[F5] (4 HOURS)	4時間以内にパッドを叩かなかったり何 も操作をしなかったりすると、電源が自 動的に切れます。

- ※ AUTO OFF 機能を「OFF」に設定していると、この 画面は表示されません。
- ※本機は、演奏や操作をやめてから一定時間経過すると 自動的に電源が切れます(Auto Off 機能)。自動的に 電源が切れないようにするには、Auto Off 機能を解除 してください(P.26)。 電源を再びオンにするときは、電源を入れ直してくだ さい。

- 3. アンプ内蔵スピーカーを接続した場合は、ア ンプ内蔵スピーカーの電源を入れます。
- **4.** ヘッドホンの音量は [PHONES] つまみで、 アンプ内蔵スピーカーの音量は [MASTER] つまみで調節します。

## 電源を切る

#### 注意

本機で変更した値は、電源を切るときに保存されます。 必ず [POWER] スイッチを OFF にして、電源を切る ようにしてください。

 本機にアンプ内蔵スピーカーを接続した場合 は、アンプ内蔵スピーカーの音量を最小にし て電源を切ります。

#### **2. 本機の [POWER] スイッチを、OFF にします**。 [Please wait. Now saving...] と表示され、設定が 保存されると電源が切れます。

## 準備する



画面に戻ります。

奏法について

本機は、アコースティック・ドラムと同様にさまざまな奏法で演奏することができます。

#### 注意

- スティックは、木製や樹脂製をお使いください。カーボン製や金属製のスティックを使うと、センサーが誤動作することがあります。
- ブラシは、ナイロン製をお使いください。金属製のブラシを使うと、センサーが誤動作したりパッドを傷つけたりすることがあります。

## スネア/タム

奏法 説明		説明
ヘッド・ショット	打点位置による音色変化	ヘッドを叩きます。 特定のスネア音色では、ヘッドの中心から外周部にかけて叩いた位置の違いによる 自然な音色変化が得られます。
リム・ショット		ヘッドとリムを同時に叩きます。 ヘッド・ショット時とは異なる音色(リム音色)が鳴ります。
クロス・スティッ ク奏法		ヘッドに手を置きながらリムを叩きます。 スネア音色では、リム・ショット奏法時にはリム音色、クロス・スティック奏法時には クロス・スティック音色というように、各奏法に対応した音色を鳴らし分けることがで きます。 リム・ショット奏法に対応するパッドを専用接続ケーブルの「SN」に接続するか、クロス・ スティック奏法が可能なデジタル接続対応のパッド (PD-140DS など)を接続して、 スネアに割り当てます。 ※ PD-140DS 以外は、ヘッドに触れないようにリムのみを叩きます。 ※ 一部のスネア音色では、音色の鳴らし分けができない場合があります。
ブラシ奏法		<ul> <li>ブラシでこする表現(ブラシ・スイープ奏法)ができます。</li> <li>専用接続ケーブルの「SN」にメッシュ・ヘッドのパッドを接続するか、ブラシ奏法が可能なデジタル接続対応のパッド(PD-140DS など)を接続して、スネアに割り当てます。</li> <li>さらに、ブラシ演奏に対応したインストをスネアのヘッドに割り当て、Brush Switchを「ON」にします。</li> <li>➡ 詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧ください。</li> </ul>

## リム・ショットのニュアンスによる音色変化

特定のスネア音色やタム音色では、リム・ショットの微妙な叩きかたの違いによって音色のニュアンスが変化します。

. . . . .

奏法	説明
通常のリム・ショッ ト (オープン・リム・ショット)	ヘッド中心とリムを同時に叩きます。
<b>浅いリム・ショット</b> (シャロウ・リム・ショット)	ヘッドのリムに近い部分とリムを同時に叩きます。

## 奏法について

English

Italiano

Español

Português

## ハイハット

奏法		説明	
オープン/クロー ズ		ハイハット・スタンドのペダルの踏み込み具合により、オープンからクロー ズまでハイハットの音色が滑らかに変化します。 ペダルを踏み込んで鳴らすフット・クローズや、ペダルを踏み込んで瞬時に オープンして鳴らすフット・スプラッシュも可能です。音色によっては、クロー ズの状態で叩いて瞬時にオープンしたときの音色変化も表現できます。	
プレッシャー (VH-13)		クローズ状態からさらにペダルを踏み込んでハイハットを叩くと、踏み込む 強さに応じて変化したクローズの音色を鳴らすことができます。 ※ VH-10、VH-11、FD-9、FD-8 はプレッシャーに対応していません。	本語
ボウ・ショット		トップ・ハイハットの打面を叩く奏法です。 接続したトリガー・インプットのヘッ ド側の音色が鳴ります。	Deutsch
エッジ・ショット	エッジ・センサー	トップ・ハイハットのエッジ(端)をスティックのショルダーで叩く奏法です。 図のエッジ・センサーの位置が叩かれたときに、接続したトリガー・インプッ トのリム側の音色が鳴ります。 ※エッジを真横から叩いても正しく鳴りません。図のように叩いてください。	Français

※トップ・ハイハットの裏側やボトム・ハイハットは叩かないでください。故障の原因になります。

## シンバル

奏法		説明
ボウ・ショット	打点位置による ニュアンスの変化 でで、 で、 で、 の変化	シンバルの打面を叩く最も一般的な奏法です。接続したトリガー・インプットのヘッドの音色が鳴ります。 特定のライド音色では、ボウ部の打点位置に応じて音色のニュアンスが変化します。
エッジ・ショット	Tysy. typ-	シンバルのエッジ(端)をスティックのショルダーで叩く奏法です。 図のエッジ・ センサーの位置が叩かれたときに、 接続したトリガー・インプットのリムの音 色が鳴ります。
ベル・ショット	Reserved and a second s	ベルを叩く奏法です。ベルが叩かれたときにベルの音色が鳴ります。 専用接続ケーブルの「RD」と「RDB」にライド・3 ウェイ・トリガーに対応 したパッドを接続するか、ベル・ショット奏法が可能なデジタル接続対応のパッ ド(CY-18DR など)を接続して、ライドに割り当てます。
チョーク奏法	エッジ・センサー	シンバルを叩いたあと、エッジ・センサーを手でチョークする(つかむ)と、 音が止まります。 CY-18DR は、センサーに手を置いても音が止まります。 チョーク状態で叩くと、音が短く鳴ります。

# Nederlands

# ドラム・キットを選ぶ

## 「ドラム・キット」と「インスト」とは?

本機では、ドラム・セットのことを「ドラム・キット」と呼びます。また、ドラム・ キットの各パッドを叩いたときに鳴る音色を「インスト」と呼びます。

ドラム・キットの構成は、以下のようになっています。



## ドラム・キットを選ぶ

本機では、さまざまな音楽ジャンルに対応するドラム・キットで演奏を楽しむことができます。

## 1. [DRUM KIT] ボタンを押します。

DRUM KIT 画面が表示されます。この画面には、設定により以下の内容が表示されます。



## 2. ダイヤルで、ドラム・キットを選びます。

#### 参照

ドラム・キット・リストについては、『データ・リスト』 (PDF) をご覧ください。

## クロス・スティック奏法を使う

## TRIGGER INPUT 端子に接続したパッドの場合

[F3] (XSTICK) ボタンを押すたびに、スネアのパッドで クロス・スティック音 (P.10) を鳴らす/鳴らさないの 切り替えができます。



## クロス・スティック奏法に対応した、デジタル接 続対応のパッド(PD-140DS など)の場合

DIGITAL TRIGGER IN 画面でアサインにスネアに割り当 てると(P.7)、常時クロス・スティック奏法が可能に なります。 このとき、画面に XSTICK アイコンは表示されません。



# 曲に合わせて演奏する

スマートフォンなどのモバイル機器(以下「スマートフォン」と呼びます)に入っている曲や本機で再生できるソングに合わせて、ドラム演奏を楽しむことができます。

## スマートフォンの曲に合わせて演奏する

MIX IN 端子にケーブルを接続する場合

- スマートフォンとステレオ・ミニプラグ・ケー ブル(市販)をつなぎ、本機の MIX IN 端子 に接続します(P.6)。
- 2. スマートフォンの曲を再生します。
- [BACKING] つまみを回して、曲の音量を調 節します。

## Bluetooth で無線接続する場合

スマートフォンと本機を Bluetooth で無線接続するに は、スマートフォンに本機を登 録する(お互いを認証する)た めの「ペアリング」が必要です。



ここでは、例として iPhone を使った設定方法を紹介します。

※本機とのペアリングが済んだスマートフォンは、再度ペアリングする必要はありません。「ペアリング済みのスマートフォンを接続する」(P.13)の手順をご覧ください。

スマートフォンを登録する(ペアリング)

- 1. 接続したいスマートフォンを、本機周辺に置き ます。
- **2.** [SYSTEM] ボタンを押します。
- 3. カーソル・ボタンを [BLUETOOTH] に合わせ、 [ENTER] ボタンを押します。
- **4.** [F1] (PAIRING) ボタンを押します。



#### XE

ペアリングをやめる場合は、[F1] (CANCEL) ボタン または [EXIT] ボタンを押します。  スマートフォンの設定で、Bluetooth 機能を オンにします。



**6.** スマートフォンの Bluetooth「デバイス」欄 に表示される「TD-27 AUDIO」をタップし ます。

本機とスマートフォンがペアリングされます。ペアリン グが完了すると、以下のように表示されます。

スマートフォン	「自分のデバイス」欄に「TD-27 AUDIO」 が追加され、「接続済み」と表示される	
	「Connected (AUDIO)」と表示される	
TD-27		

**7.** [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

ペアリング済みのスマートフォンを接続する

1. スマートフォンの設定で、Bluetooth 機能を オンにします。

スマートフォンと本機が無線でつながります。

※ 上記の操作で接続ができなかった場合は、スマート フォンの「デバイス」欄に表示されている「TD-27 AUDIO」をタップしてください。

## スマートフォンの曲を再生する

スマートフォンで曲を再生すると、本機に接続したヘッドホ ンやアンプ内蔵スピーカーから音が鳴ります。 曲の音量は、本機の [BACKING] つまみ、またはスマー トフォン側で調節してください。

## XE

スマートフォンで再生した曲は、本機の演奏音と一緒に 録音することができます (P.18)。 English

Italiano

Français

## ソングに合わせて演奏する

本機の内蔵曲や SD カードに保存されたオーディオ・ファ イル、SD カードに録音した演奏データなど、本機で再生 できる曲の総称を「ソング」と呼びます。

ソングの種類	説明
内蔵曲 (INTERNAL)	本機に内蔵されているデモ演奏 (MIDI データ) とバッキング用の 曲 (オーディオ・データ)
SD カードに保存された曲 (SD CARD)	バッキング用に SD カードに保存し たオーディオ・ファイル(WAV / MP3)
SD カードに録音した曲 (REC DATA)	本機での演奏をSD カードに保存 (エクスポート)したデータ(オー ディオ・データ)

## 1. [SONG] ボタンを押します。

SONG 画面が表示されます。

■SONG 001 IN		P		
Rock	(AUDIO)			
00:00 [				0 ==
k useessa		SPEED	100%	
SD CARD REC DATA	SETUP	C	а-в—	

## 2. ダイヤルで、ソングを選びます。

[F1] ボタンを押すたびに、内蔵曲(INTERNAL) / SDカードのオーディオ・ファイル(SD CARD) / SDカー ドに録音(エクスポート)した曲(REC DATA)を切り替えることができます。

## 3. [▶/■] ボタンを押します。

選んだソングが再生されます。

#### 再生中の操作

[▶/■] ボタン	ソングの再生/停止
[>] [<] ボタン	ソングの早送り [>] /早戻し [<]
[^] ボタン	曲の先頭に戻る
[∨] ボタンでカーソル を [SPEED] に合わす ➡ ダイヤル	ソングの再生スピードを早くする(右 回し)/遅くする(左回し)
[F4](A-B)ボタン	ループ再生/通常再生/ A-B リピート (*1)を順番に切り替えます。

\*1:AとBの区間を設定し、繰り返し再生します。

#### A-B リピートの設定

1. [F4] (A-B) ボタンを押して通常再生にし、曲を再生する。

2. リピート開始位置で [F4] (A-B) ボタンを押す (A の設定)。

3. リピート終了位置で [F4] (A-B) ボタンを押す (B の設定)。

#### 参照

内蔵曲リストについては、『データ・リスト』 (PDF) を ご覧ください。



※ 16 文字以上のファイル名やフォルダー名は、正しく表示されません。また、2 バイト文字を使ったファイルやフォルダーには対応していません。



## クリック(メトロノーム)を鳴らす

クリックを鳴らして、一定のテンポで叩く練習ができます。

## クリックをオン/オフする

1. [CLICK] ボタンを押します。

CLICK 画面が表示されます。



#### **2.** [F1] ボタンを押します。

クリックが鳴ります。

[BACKING] つまみでクリックの音量を調節できます。

3.もう一度、[F1] ボタンを押します。

クリックが止まります。

#### XE

- [ENTER] ボタンを押しながら [CLICK] ボタンを押し て、クリックをオン/オフすることもできます。
- ヘッドホンだけにクリックを出力することもできます。
   詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧ください。

## テンポを変更する

 CLICK 画面(TEMPO タブ)で「Tempo」 にカーソルを合わせ、ダイヤルを回して設定 します。

拍子を変更する

- 1. CLICK 画面(TEMPO タブ)で、カーソル・ ボタンを使って Beat を選びます。
- 2. ダイヤルで、Beat を設定します。
- 3. [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

#### 参照

クリックに関するその他の設定については、『データ・ リスト』(PDF)をご覧ください。



3. [EXIT] ボタンを押して、終了します。

English

日本語

Deutsch

Français

Italianc

Españo

Português

Nederlands

## TIME CHECK の設定

TIME CHECK 画面で [F2] (SETUP) ボタンを押すと、 評価するパッドや、採点する小節数などを変更することが できます。



パラメーター	設定値	説明	
	採点の結果を、画面に表示させるかどうかを設 定します。		
Score	OFF	採点しません。タイミングのチェック だけをします。	
	ON (4、8、 16、32 meas)	採点の結果を画面に表示します。 また、採点までの間に練習する小節 数を指定します。	
Grade	EASY	標準	
	HARD	より厳しくタイミングをチェックし ます。	
Display 1 Display 2	画面にタイミング・グラフを表示するパッドを選びます。		
Gauge	left Behind	タイミング・グラフの左が BEHIND (遅い)で表示されます。	
Gauge	left Ahead	タイミング・グラフの左が AHEAD (早い)で表示されます。	

※ [F3] (CLICK) ボタンを押すと、クリックの設定 (P.15) をすることができます。

身体でテンポを覚える (QUIET COUNT)

身体でテンポを覚えるための練習です。 最初の数小節は設定された音量でクリックが鳴り、次の数 小節はクリックは鳴りません。停止するまで、この数小節 間隔のサイクルが続きます。

## **1.** QUIET COUNT 画面で、[F5](START) ボタンを押して開始します。

## 2. クリックのテンポに合わせて、パッドを叩き

## ます。

最初の数小節はクリックが鳴ります。クリックが発音する最後の小節になると、画面に「Ready..」と表示されます。



クリックが鳴り終わると、画面の表示が「Quiet」に変わります。この間もパッドを叩き続けます。



 Quietの区間のあと、正確なテンポで叩いた割合が 「%」で表示されます。

		_		
XOIET COONT				
				ACCURACY:
		1-3		100%
= 120				
COUNT/ SE	TUP C	CLICK ]	STOP	

- 3. [F4] (STOP) ボタンを押して、停止します。
- 4. [EXIT] ボタンを押して、終了します。

## QUIET COUNT の設定

QUIET COUNT 画面で [F2] (SETUP) ボタンを押す と設定画面が表示されます。



パラメーター	設定値	説明	
Measures	2、4、8、 16 (小節)	「クリック発音」と「Quiet」の 繰り返し区間の長さ(小節)を 設定します。	
	Measures で設定した小節のうち、Quiet に する小節の長さを設定します。		
	RANDOM	Quiet の区間が毎回ランダムに 設定されます。	
Quiet		設定した長さ(小節)が Quiet の区間に設定されます。	
	1、2、4	※ Measures で設定した値の 半分より大きい値を設定する ことはできません。	

※ [F3] (CLICK) ボタンを押すと、クリックの設定 (P.15) をすることができます。

## 練習する

# English

田本語

Deutsch

\_\_\_\_\_

Français

Italiano

Español

# Português

Nederlands

## ウォーム・アップ(WARM UPS)

このモードでは、ステップ1~3まで順番に練習し、各ス テップでの演奏を採点して、総合評価をします。 軽めの練習からハードな練習まで、3つのコース(5/ 10/15分)から選べます。また、演奏の上達度に合わ せて、テンポの調節もできます。

## XE

WARM UPS をスタートさせたあとで [F5] (PAUSE) ボタンを押して、一時停止または再開させることがで きます。 また、一時停止中に [F4] (STOP) ボタンを押して、

終了することもできます。

## 1. WARM UPS 画面で、[F5](START)ボタ ンを押して、開始します。

## ステップ1: Change-Up

リズム・タイプが2小節ごとに変化していきます。 2分音符から始まって徐々に音符が細かくなっていき、 また2分音符まで戻るというリズムの変化を繰り返し ます。



## ステップ 2: Auto Up/Down

テンポを徐々に上げ下げします。

テンポが1ずつ上がっていき、上限値になったらテン ポが1ずつ下がって最初のテンポに戻ります。その後、 同じ動作を繰り返します。



- ※ Auto Up/Down は、Duration が 10 MINS または 15 MINS のときに実行されます。
- ※ Auto Up/Down では、現在のテンポは変更できません。
- ※現在のテンポ設定値が、テンポ下限値になります。

## ステップ 3:Time Check

クリックに合わせて、正確にタイミングよく叩く練習を します。パッドを叩いたタイミングが拍子に合っている か表示します。



## 総合評価

各ステップでの演奏を採点し、総合評価を表示します。 再び練習するときは、[F5] (RETRY) ボタンを押します。

## Finished! Excellent!

評価(表示) EXCELLENT!(最高)、VERY GOOD!(優 秀)、GOOD(良)、AVERAGE(標準)、 START OVER(やり直し)

## 2. [EXIT] ボタンを押して、終了します。

## WARM UPS の設定

WARM UPS 画面で [F2] (SETUP) ボタンを押すと設 定画面が表示されます。

WARM UPS SETUP

Duration
Grade
Max Tempo
SETUP

パラメーター	設定値	説明
	時間を選びます。	
		所要時間:5分
	5 MINS	Change-Up:2分
		Time Check:3分
		所要時間:10分
Duration		Change-Up:3分
Duration	10 ///////	Auto Up/Down:3分
		Time Check:4分
	15 MINS	所要時間:15分
		Change-Up:5分
		Auto Up/Down:5分
		Time Check:5分
採点基準を設定します。		設定します。
Grade	EASY	標準
Grade	НАРО	より厳しくタイミングをチェックし
		ます。
Max Tempo	ステップ 2:Auto Up/Down での、テンポの	
	ト限値を設定します。	

※ [F3] (CLICK) ボタンを押すと、クリックの設定 (P.15) をすることができます。

# 録音する

## 演奏を録音する

自分の演奏を簡単に録音して、再生することができます。

## XE

SD カード挿入時は最大約 60 分、SD カード未挿入時 は約 3 分、録音することができます。SD カード未挿 入時は、録音後に [F5] (PREVIEW) ボタンを押して 再生できますが、本機に保存はできません。

## 録音する

(P.7)。

※ 録音した曲を SD カードに保存(エクスポート)する場合は、あらかじめ SD カードを挿入しておきます

## **1**. [●] ボタンを押します。

REC STANDBY 画面が表示され、録音のスタンバイ 状態になります。

■REC STANDBY SD-REC#001	
<b>r⊳∕∎</b> i to Rec Start	
Rec Tarset ALL	

#### XE

クリック (メトロノーム) に合わせて録音したいときは、 ここでクリックを鳴らします (P.15)。

2.ダイヤルで、録音対象を選びます。

パラメーター	説明
ALL	すべての音を録音します(クリックとガイド・ トラックを除く)。
DRUMS ONLY	ドラムの音のみを録音します。

- 3. [▶/■] ボタンを押して、録音を始めます。
- **4.** もう一度 [▶/■] ボタンを押して、録音を終 了します。

## 再生/保存する

5. [F5] (PREVIEW) ボタンを押します。

録音した演奏が再生されます。 SD カードに曲を保存しないで終了する場合は、[F1] (DELETE) ボタンを押して曲を削除します。

- **6.** [F4] (EXPORT) ボタンを押します。 確認メッセージが表示されます。
- 7. カーソル・ボタンで「OK」を選び[ENTER] ボタンを押します。 SD カードに曲が保存されます。

## ソングと一緒に演奏を録音する

本機内蔵のバッキング(伴奏)用の曲や SD カードに保存 した曲と一緒に、演奏を録音することができます。

## XE

MIX IN 端子や Bluetooth で接続したスマートフォン の曲に合わせて録音するときは、スマートフォンの曲を 再生しながら、「演奏を録音する」の手順で録音します。

## 曲を選んで録音する

**1. [SONG] ボタンを押します。** SONG 画面が表示されます。

2. ダイヤルで、一緒に録音するソングを選び ます。

[F1] ボタンを押すたびに、内蔵曲(INTERNAL) / SDカードのオーディオ・ファイル(SD CARD) / SD カードに録音(エクスポート)した曲(REC DATA) を切り替えることができます。

※内蔵曲のデモ演奏と一緒に録音することはできません。

## 3. [●] ボタンを押します。

REC STANDBY 画面が表示され、録音のスタンバイ 状態になります。

- 4. ダイヤルで、録音対象「ALL」を選びます。
- **5.** [F1] ボタンを押して、ダイヤルで「with SONG」を選びます。



- **6. [►/■] ボタンを押して、録音を始めます**。 録音の開始と同時に、曲が再生されます。
- 7. もう一度 [►/■] ボタンを押して、録音を終 了します。

## 再生/保存する

- 8. [F5] (PREVIEW) ボタンを押します。
   録音した演奏が再生されます。
   SD カードに曲を保存しないで終了する場合は、[F1] (DELETE) ボタンを押して曲を削除します。
- **9. [F4] (EXPORT) ボタンを押します。** 確認メッセージが表示されます。

## 録音する

## 10.カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER]

ボタンを押します。

SD カードに曲が保存されます。

## パソコンに接続して録音する

本機とパソコンと接続して、DAW ソフトウェア(市販) へ28chのマルチ・トラックで演奏をオーディオ録音したり、 MIDI で録音したりすることができます。

#### 参照

詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧 ください。

## USB ドライバーをインストールする

USBドライバーは、パソコン上のDAW ソフトウェアと本機との間でデータをやりとりするためのソフトウェアです。 USB AUDIO として音声を送受信するには、USBドライバーのインストールが必要です。



#### XE

USB ドライバーのダウンロードとインストール手順については、ローランドのホームページをご覧ください。

https://www.roland.com/jp/support/

Nederlands

# ドラム・キットをエディットする

本機では、ヘッドの種類やシェルの深さなどドラム自体のカスタマイズから残響の調節まで、幅広い音作りができます。 直感的に操作したい場合はサウンド・モディファイつまみで、画面の値を見ながら緻密に設定したい場合は [KIT EDIT] ボタンからの操作でエディットできます。

※本機では、変更した値は自動的に保存されるため、設定を保存する操作は必要ありません。 また、電源をオフにするときも設定が保存されます。

#### XE

エディット中のドラム・キットを一時的に保存しておき、現在の設定と聴き比べながら、エディットすることができます(ス ナップショット機能)。詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧ください。

## サウンド・モディファイつまみでエディットする

- **1. [DRUM KIT] ボタンを押します。** DRUM KIT 画面が表示されます。
- ダイヤルで、エディットするドラム・キットを 選びます。
- 3. エディットするパッドを叩きます。

パッドのリム側を選ぶときは、リムを叩きます。

#### XE

[ENTER] ボタンを押しながら [SYSTEM] ボタンを 押すと、設定するパッドが切り替わらないようにできま す (Trig Lock 機能)。フレーズを演奏しながら設定す るときに便利です。

**4.** [INSTURMENT] つまみで、インストを選び ます。



→ インスト・リストについては、『データ・リスト』(PDF) をご覧ください。 **5.** サウンド・モディファイつまみで、インストを エディットします。



#### XE

ー定時間操作しなかったり叩かなかったりすると、直前 の画面に戻ります。

## [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

#### XE

エディットしたドラム・キットの名前を変更したり、ドラム・キットごとに操作子の点灯色を変えたりすることができます。詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧ください。

## [KIT EDIT] ボタンでエディットする

- **1. [DRUM KIT] ボタンを押します**。 DRUM KIT 画面が表示されます。
- **2.** ダイヤルで、エディットするドラム・キットを選びます。
- 3. [KIT EDIT] ボタンを押します。

KIT EDIT 画面が表示されます。



## 4. エディットするパッドを叩きます。

パッドのリム側を選ぶときは、リムを叩きます。

#### XE

[ENTER] ボタンを押しながら [SYSTEM] ボタンを 押すと、設定するパッドが切り替わらないようにできます (Trig Lock 機能)。フレーズを演奏しながら設定する ときに便利です。

## 5. カーソル・ボタンでエディットするパラメーター を選び、[ENTER] ボタンを押します。

パラメーター	説明
TRANSIENT	インストのアタックやリリースを調節します (トランジェント)。
INSTRUMENT	インストの種類を変更します。
PAD VOL	パッドごとの音量を調節します。
PAD EQ	パッドごとの音質(パッド・イコライザー) を調節します。
PAD COMP	パッドごとの音量変化(パッド・コンプレッ サー)を調節します。
OVERHEAD	ドラム・キット全体を収音する、オーバー ヘッド・マイクの音を調節します。
ROOM	ドラムを演奏する場所の残響や鳴りかた を再現します。
MFX	最大3つのエフェクトを設定してドラム・ キットに効果をかけることができます。
MASTER COMP	ドラム・キット全体の音量変化を調節し ます。
MASTER EQ	ドラム・キット全体の音質を調節します。

➡ 詳しくは、『データ・リスト』 (PDF) をご覧ください。

## XE

パソコンで作成したオーディオ・ファイルを、SDカード から本機に取り込み (P.22)、インストとして鳴らし たり、エディットしたりすることができます。

- 6.ダイヤルで、設定値を変更します。
- 7. [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

#### 参照

- [F5] (H&R) ボタンが表示されている画面では、ヘッドやリムなど、叩き分ける場所ごとにパラメーターを設定することができます。
- 2 つのインストを重ねて鳴らしたり、叩く強さに応じて 切り替えたりできます (SUB INSTRUMENT)。
  - ◆詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧 ください。

Deutsch

English

盟本

## オーディオ・ファイルを取り込む/鳴らす(USER SAMPLE)

パソコンで作成したオーディオ・ファイルを、SDカードから本機に取り込み、インストとして鳴らすことができます(ユーザー・サンプル機能)。

ユーザー・サンプルは他のインストと同じように、音色を調節したりエフェクトをかけたりすることができます。

#### 本機に取り込めるオーディオ・ファイル

	WAV ファイル
形式(拡張子)	WAV (.wav)
サンプリング周波数	44.1kHz
ビット数	16、24 ビット
時間	最大 180 秒

※16文字以上のファイル名やフォルダー名は、正しく表示されません。 また、2バイト文字を使ったファイルやフォルダーには対応していません。

## オーディオ・ファイルを取り込む

オーディオ・ファイルをユーザー・サンプルとして、本機 に取り込みます。

## 1.SD カードを本機に挿入します (P.7)。

2. [USER SAMPLE] ボタンを押します。

USER SAMPLE 画面が表示されます。



 カーソルを「IMPORT」に合わせ、[ENTER] ボタンを押します。

USER SAMPLE IMPORT 画面が表示されます。



#### XE

[F5] (PREVIEW) ボタンを押すと、取り込む音を聞く ことができます。

## **4.** カーソル・ボタンでオーディオ・ファイルを選び、 [F1](SELECT)ボタンを押します。

USER SAMPLE IMPORT (DESTINATION) 画面が 表示されます。

USER SAMP	Samu	ORT (DESTINATION)	REMAIN:	99X
+	001	Sample O1		Π
	002			
0 ==	004		IMPOR	Ц

5. カーソル・ボタンでインポート先の番号を選び、 [F5] (IMPORT) ボタンを押します。

確認画面が表示されます。



- ※ すでにデータがある番号を選ぶと、「User Sample Exists!」とメッセージが表示されます。データのない 番号を選んでください。
- **6.** カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

オーディオ・ファイルが取り込まれます。

## ユーザー・サンプルをインストに割り 当てる/鳴らす

- **1. [DRUM KIT] ボタンを押します**。 DRUM KIT 画面が表示されます。
- ダイヤルで、エディットするドラム・キットを選びます。
- **3. [KIT EDIT] ボタンを押します**。 KIT EDIT 画面が表示されます。
- 4. エディットするパッドを叩きます。

パッドのリム側を選ぶときは、リムを叩きます。

#### XE

[ENTER] ボタンを押しながら [SYSTEM] ボタンを 押すと、設定するパッドが切り替わらないようにできます (Trig Lock 機能)。フレーズを演奏しながら設定する ときに便利です。

5. カーソル・ボタンで「INSTRUMENT」を選び、 [ENTER] ボタンを押します。

INSTRUMEN	т	H&R HEAD (	SNARE 1
<b>ISNARE</b>			
Steel F	at S	á	====a
Inst	Tuning	Muffling %S	a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
103	<u> </u>		

 インスト・グループにカーソルを合わせ、ダイ ヤルで「USER SAMPLE」を選びます。



- インスト番号にカーソルを合わせて、ダイヤ ルで割り当てたいユーザー・サンプルを選び ます。
- 8. [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

ユーザー・サンプルを割り当てたパッドを叩くと、ユー ザー・サンプルが鳴ります。

#### XE

- ユーザー・サンプルは、サウンド・モディファイつまみ で選んだり、エディットしたりすることもできます。
- ユーザー・サンプルは、他のインストと同じように、音 色を調節したり、エフェクトをかけたりすることもでき ます。詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF) をご覧ください。

English

## SYSTEM の基本操作

本機の設定のバックアップや電源に関する設定など、本機全体で共通の設定を「システム」といいます。

## 1. [SYSTEM] ボタンを押します。

SYSTEM 画面が表示されます。



#### 2. カーソル・ボタンで設定したいメニューを選び、[ENTER] ボタンを押します。

メニュー	説明	ページ
BLUETOOTH	Bluetoothの設定をします。	P.13
SD CARD	SD カードを初期化したり、SD カードに本機の設定のバックアップを取ったりすることができます。	P.24、P.25
TRIGGER	本機がパッドからの信号を確実に処理できるように、トリガーの設定をします。パッドの感度(SENSITIVITY)などを調節することができます。	
OUTPUT	音の出力先を設定します。	
USB AUDIO	USB オーディオの設定をします。	
MIDI	本機の MIDI の設定をします。	
OPTION	MIX IN 端子、ディスプレイなどの設定をします。	
AUTO OFF	一定時間経過すると電源が自動的に切れるようにするかを設定します。	P.26
INFO	プログラムのバージョンなど、TD-27本体に関する情報を示します。	●『リファレンス・マニュアル』(PDF)
FACTORY RESET	工場出荷時の設定に戻します。	P.26

#### 参照

各メニューの詳細については、『リファレンス・マニュアル』(PDF)をご覧ください。

## 3. 選んだメニューに応じて、ダイヤルで設定を変更します。

#### 4. [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

## SD カードを初期化する

- SD カードを初期化(フォーマット)します。
- ※ 初めて本機で SD カードを使うときは、SD カードを フォーマットしてください。

#### 注意

SD カードを初期化すると、SD カード内のデータはす べて消去されます。

- 1.SD カードを本機に挿入します(P.7)。
- **2. [SYSTEM] ボタンを押します**。 SYSTEM 画面が表示されます。
- **3.** カーソル・ボタンで「SD CARD」を選び、 [ENTER] ボタンを押します。 SD CARD MENU 画面が表示されます。

**4.** カーソル・ボタンで「FORMAT」を選び、 [ENTER] ボタンを押します

確認画面が表示されます。

Format SD Card.	
Are you sure?	

中止するときは「CANCEL」を選び、[ENTER] ボタ ンを押します。

5. カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

SD カードが初期化されます。

## 各種設定をする(SYSTEM)

## データを<u>バックアップする</u>

本機に記憶されているすべての設定を、SDカードに保存 (バックアップ)したり、本機に書き戻したり(ロード)す ることができます。

#### XE

ドラム・キットごとにバックアップ/ロードすることもで きます。詳しくは、『リファレンス・マニュアル』(PDF) をご覧ください。

## SD カードにバックアップする

本機に記憶されているすべての設定を保存します(最大 99 セット)。

- **1.** SD カードを本機に挿入します (P.7)。
- 2. [SYSTEM] ボタンを押します。

SYSTEM 画面が表示されます。

- **3.** カーソル・ボタンで「SD CARD」を選び、 [ENTER] ボタンを押します。 SD CARD MENU 画面が表示されます。
- **4.** カーソル・ボタンで [SAVE] を選び、[ENTER] ボタンを押します。



5. バックアップの設定をします。

パラメーター	説明
With User Sample	ユーザー・サンプルをバックアップす るか選びます。
Bank Number	バックアップ番号を選びます。

- ※ ユーザー・サンプルもバックアップする場合、保存に 数分かかることがあります。また、ユーザー・サンプ ルをバックアップしない場合、ユーザー・サンプルを 削除したりリナンバーしたりすると、バックアップを読 み込んでもドラム・キットは正しく再現されません。
- 6. [F5] (SAVE) ボタンを押します。

#### (XE)

バックアップ・データに名前を付けたいときは、[F4] (NAME) ボタンを押して、名前を付けます。 **7.** [F5] (EXECUTE) ボタンを押します。

確認画面が表示されます。



中止するときは「CANCEL」を選び、[ENTER] ボタ ンを押します。

**8.** カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

SD カードに設定が保存されます。

バックアップ・データを SD カードから読み込む(LOAD)

SD カードに保存したバックアップ・データを本機に読み込 みます (ロード)。

- 1.SD カードを本機に挿入します (P.7)。
- **2. [SYSTEM] ボタンを押します**。 SYSTEM 画面が表示されます。
- **3.** カーソル・ボタンで「SD CARD」を選び、 [ENTER] ボタンを押します。 SD CARD MENU 画面が表示されます。
- **4.** カーソル・ボタンで [LOAD] を選び、[ENTER] ボタンを押します。

SD CARD LOAD <BACKUP ALL> 画面が表示され ます。

SD CARD	LOAD (BACKUP ALL)	
- 🕒 -	With User Sample 🚺 Bank Number 1	
	Clear All Data and Load Backup Data from SD Card.	
	LOAD	

#### 5. ロードの設定をします。

パラメーター	説明
With User Sample	ユーザー・サンプルをロードするか選 びます。
Bank Number	バックアップ番号を選びます。

※ ユーザー・サンプルを読み込むと、本体内のユーザー・ サンプルはすべて消去されます。また、ユーザー・サ ンプルのサイズによっては、読み込みに 10 分以上か かることがあります。 English

盟女[

Deutsch

Français

## 各種設定をする(SYSTEM)

## 6. [F5] (LOAD) ボタンを押します。

確認画面が表示されます。



中止するときは「CANCEL」を選び、[ENTER] ボタ ンを押します。

**7.** カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

SD カードからバックアップ・データが読み込まれます。

## AUTO OFF 機能の設定をする

本機は、演奏や操作をやめてから一定時間経過すると自動的に電源が切れます。自動的に電源が切れないようにするには、AUTO OFF 機能を解除してください。

- ※ 電源を再びオンにするときは、電源を入れ直してくだ さい。
- 1. [SYSTEM] ボタンを押します。

SYSTEM 画面が表示されます。

2. カーソル・ボタンで「AUTO OFF」を選び、 [ENTER] ボタンを押します。

AUTO OFF 画面が表示されます。



3. ダイヤルで、オート・オフ機能の設定をします。

設定値	説明
OFF	電源は自動的に切れません。
4 HOURS	4時間以内にパッドを叩かなかったり何も操作 をしなかったりすると、自動的に電源が切れ ます。

#### XE

AUTO OFF 機能を「4 HOURS」に設定していると、 電源が切れる 30 分前に「WARNING: AUTO OFF, The TD-27 will turn off in 30 min.」のメッセージ が表示されます。

**4.** [DRUM KIT] ボタンを押して、DRUM KIT 画面に戻ります。

## 工場出荷時の設定に戻す

本機に記憶されている設定値を、工場出荷時の状態に戻 します。これを「ファクトリー・リセット」と呼びます。

#### 注意

この操作をすると、本機にあるデータや設定がすべて 失われます。必要なデータや設定は、SD カードに保存 してください (P.25)。

- **1. [SYSTEM] ボタンを押します**。 SYSTEM 画面が表示されます。
- **2.** カーソル・ボタンで「FACTORY RESET」を 選び、[ENTER] ボタンを押します。

FACTORY RESET 画面が表示されます。



#### XE

すべてのユーザー・サンプルも工場出荷時に戻す場合 は、ダイヤルで、「Reset with User Sample」にチェッ クを入れます。ユーザー・メモリーのすべてのユーザー・ サンプルは、工場出荷時のデータに上書きされます。

## 3. [F5] (FACTORY RESET) ボタンを押します。

確認画面が表示されます。



中止するときは「CANCEL」を選び、[ENTER] ボタ ンを押します。

**4.** カーソル・ボタンで「OK」を選び、[ENTER] ボタンを押します。

ファクトリー・リセットが実行されます。

# 故障かな?と思ったら

症状	確認事項	対策	ページ	
音に関するトラブル				Eng
	本機とアンプ内蔵スピーカーなどの外部機器が正 しく接続されていますか?	接続を確認してください。	P.6	ylish
	本機の音量が下がっていませんか?	[PHONES] または [MASTER] つまみで音量を調 節してください。	-	
音が出ない/音が 小さい	接続しているアンプ内蔵スピーカーのボリュームが 下がっていませんか?	接続しているアンプ内蔵スピーカーの音量を調節し てください。	-	
	MIX IN 端子に接続したスマートフォンなどのボ リュームは下がっていませんか?	[BACKING] つまみ、またはスマートフォン側で調 節してください。	-	本語
	MIDIの [Local Control] が [OFF] になってい ませんか?	通常は「ON」に設定します。	→ PDF	
	各パッドやペダルにケーブルが正しく接続されてい ますか?	接続を確認してください。	P.6	De
	インストが「OFF」になっていませんか?	インストを割り当ててください。	P.20	utso
	パッドの音量が下がっていませんか?	パッドの音量を調節してください。	P.20	5
	「OUTPUT」は正しく設定されていますか?	「OUTPUT」の設定を確認してください。	⇒ PDF	$\square$
特定のパッドの音が 出ない	ユーザー・サンプルが削除されていませんか?	パッドに割り当てられているユーザー・サンプルを 削除すると、音が出なくなります。 もう一度ユーザー・サンプルを取り込むか、他のイ ンストを割り当ててください。	P.22	França
	パッドの「トリガー・タイプ」は正しく設定されていますか?	パッドの「トリガー・タイプ」を設定してください。	⇒ PDF	lis
	TRIGGER IN 端子/ TRIGGER INPUT 端子また は DIGITAL TRIGGER IN 端子に、接続ケーブル が正しく接続されていますか?	接続を確認してください。	P.6	Ita
TRIGGER IN 端子 または TRIGGER INPUT 端子に接続 したパッドを叩いて も音が出ない/トリ ガーが反応しない	DIGITAL TRIGGER IN 端子に接続したパッドを、 TRIGGER IN 端子/ TRIGGER INPUT 端子に接 続したパッドと同じトリガー・インプットに割り当て ると、TRIGGER IN 端子/ TRIGGER INPUT 端 子に接続したパッドの音は出力されません。	DIGITAL TRIGGER IN 端子からパッドの接続ケー ブルを抜いてください。	P.7	liano
DIGITAL TRIGGER IN 端子に接続した パッドを叩いても音 が出ない/トリガー が反応しない	トリガー・インプットを正しく設定していますか?	/ パッドを接続したら、どのトリガー・インプットで鳴 らすか設定してください。	P.7	Espa
	カーボン製や金属製のスティックを使っていません か?	木製や樹脂製のスティックをお使いください。カー ボン製や金属製のスティックを使うと、センサーが 誤動作することがあります。	_	ñol
	金属製のブラシを使っていませんか?	ナイロン製のブラシをお使いください。金属製のブ ラシを使うと、センサーが誤動作したりパッドを傷つ けたりすることがあります。	_	Portu
SD カードに関するト	ラブル			n6r
SD カードを挿入し ても認識されない/ データが見えない	正しく初期化(フォーマット)されていますか?	本機で SD カードをフォーマットしてください。	P.24	ês
特定のパッドの音が 出ない TRIGGER IN 端子 または TRIGGER INPUT 端子に接続 したパッドを叩いて も音が出ない/トリ ガーが反応しない DIGITAL TRIGGER IN 端子に接続した パッドを叩いても音 が出ない/トリガー が反応しない SD カードに関するト SD カードを挿入し ても認識されない/ データが見えない	ユーザー・サンプルが削除されていませんか? パッドの「トリガー・タイプ」は正しく設定されてい ますか? TRIGGER IN 端子/TRIGGER INPUT 端子また は DIGITAL TRIGGER IN 端子に、接続ケーブル が正しく接続されていますか? DIGITAL TRIGGER IN 端子に接続したパッドを、 TRIGGER IN 端子/TRIGGER INPUT 端子に接続したパッドを同じトリガー・インプットに割り当て ると、TRIGGER IN 端子/TRIGGER INPUT 端 子に接続したパッドの音は出力されません。 トリガー・インプットを正しく設定していますか? カーボン製や金属製のスティックを使っていませんか? ラブル 正しく初期化(フォーマット)されていますか?	<ul> <li>パッドに割り当てられているユーザー・サンプルを 削除すると、音が出なくなります。</li> <li>もう一度ユーザー・サンプルを取り込むか、他のイ ンストを割り当ててください。</li> <li>パッドの「トリガー・タイプ」を設定してください。</li> <li>接続を確認してください。</li> <li>DIGITAL TRIGGER IN 端子からパッドの接続ケー ブルを抜いてください。</li> <li>パッドを接続したら、どのトリガー・インプットで鳴 らすか設定してください。</li> <li>木製や樹脂製のスティックをお使いください。カー ボン製や金属製のスティックを使うと、センサーが 誤動作することがあります。</li> <li>ナイロン製のブラシをお使いください。金属製のブ ラシを使うと、センサーが誤動作したりパッドを傷つ けたりすることがあります。</li> <li>本機で SD カードをフォーマットしてください。</li> </ul>	P.22 → PDF P.6 P.7 P.7 - P.7 P.7	

## 故障かな?と思ったら

症状	確認事項	対策	ページ
MP3 / WAV ファ	MP3 ファイルのサンプリング周波数、ビット・レート、WAV ファイルのサンプリング周波数、量子化ビット数は本機に対応していますか?	本機に対応した MP3 / WAV ファイルをご使用く ださい。	P.14
イルが舟主できない	高いビット・レートの MP3 で再生速度を上げると、 再生が間に合わない場合があります。		
A-B リピートの時刻 設定が正しくできな い	MP3 では A-B リピート区間を正しく再生すること ができない場合があります。	-	-
	オーディオ・ファイルの形式は正しいですか?	オーディオ・ファイルの形式、ファイル名、拡張子 を確認してください。	P.14 P.22
オーディオ・ファイ ルが鳴らない/取り 込めない	オーディオ・ファイルの置き場所は正しいですか?	オーディオ・ファイルの置き場所を確認してくだ さい。	P.14
	多数のオーディオ・ファイルをフォルダー内に置い ていませんか?	フォルダー内のオーディオ・ファイルは、200 個以 下にしてください。	-
USB に関するトラブノ	ل ا		
	USB ケーブルが正しく接続されていますか?	接続を確認してください。	P.6
パソコンと接続でき	USB AUDIO として音声を送受信するには、USB ドライバーのインストールが必要です。	パソコンに USB ドライバーをインストールしてください。	P.19
ない	USB 2.0 対応のケーブルを使用していますか?	USB 3.0 対応のケーブルは使用できません。USB 2.0 対応のケーブルを使用してください。	-
	Driver Mode は正しく設定されていますか?	使いかたに応じて変更してください。	➡ PDF
MIDI に関するトラブ	Jレ		
音が出ない	MIDI ケーブルが正しく接続されていますか?	接続を確認してください。	P.6
	MIDI チャンネルは合っていますか?	本機と外部 MIDI 機器の MIDI チャンネルを合わせ てください。	➡ PDF
	ノート・ナンバーは合っていますか?	パッドの「NOTE NO.」を設定してください。	⇒ PDF

## お問い合わせの窓口

● 製品に関するお問い合わせ先

ローランドお客様相談センター 050-3101-2555

電話受付時間: 月曜日~金曜日 10:00~17:00 (弊社規定の休日を除く) ※IP電話からおかけになって繋がらない場合には、お手数ですが、電話番号の前に"0000" (ゼロ4回)をつけてNTTの一般回線からおかけいただくか、携帯電話をご利用ください。 ※上記窓口の名称、電話番号等は、予告なく変更することがありますのでご了承ください。

● 最新サポート情報

製品情報、イベント/キャンペーン情報、サポートに関する情報など ローランド・ホームページ https://www.roland.com/jp/

# 安全上のご注意



#### 電源について

AC アダプターは、インジケーターのある面が上になるように設置してください。
 AC アダプターをコンセントに接続すると、インジケーターが点灯します。

#### 修理について

- ・修理を依頼されるときは、事前に記憶内容をパックアップするか、メモしておいてください。修理するときには記憶内容の保存に細心の注意を払っておりますが、メモリー部の故障などで記憶内容が復元できない場合もあります。失われた記憶内容の修復に関しましては、補償も含めご容赦願います。
- 当社では、本機の補修用性能部品(製品の機能を維持するために必要な部品)を、製造打切後6年間保有しています。この部品保有期間を修理可能の期間とさせていただきます。なお、保有期間を過ぎたあとでも、故障箇所によっては修理可能の場合がありますので、お買い上げ店、またはローランドお客様相談センターにご相談ください。

#### その他の注意について

- 記憶した内容は、機器の故障や誤った操作などによって失われることがあります。
   失っても困らないように、大切な記憶内容はバックアップしておいてください。
- ・ 失われた記憶内容の修復に関しましては、 補償を含めご容赦願います。
- ディスプレイを強く押したり、叩いたりしないでください。
- 本機は、演奏時の打撃音を小さくする設計になっていますが、床や壁を通じての振動は意外によく伝わります。特にヘッドホン使用時の演奏は、隣近所に迷惑がかからないように注意しましょう。
- 抵抗入りの接続ケーブルは使用しないで ください。

#### 外部メモリーの取り扱い

- 外部メモリーを使うときは次の点に注意してください。また、外部メモリーに付属の注意事項を守ってお使いください。
  - 読み込み中や書き込み中には取りはず さない。
  - ・静電気による破損を防ぐため、取り扱う前に身体に帯電している静電気を放電しておく。

#### 電波に関する注意

- 以下の事項を行うと法律で罰せられること があります。
  - 本製品を分解/改造する
  - 本製品の裏面に貼ってある証明ラベル をはがす
  - 本製品を購入した国以外で使用する
- 本機の使用周波数帯では、電子レンジ等の産業・科学・医療用機器のほか、工場の製造ライン等で使用されている移動体 識別用の構内無線局(免許を要する無線局)や特定小電力無線局(免許を要しない無線局)、アマチュア無線局(免許を要する無線局)が運用されています。
  - 本機を使用する前に、近くで移動体識 別用の構内無線局や特定小電力無線 局、アマチュア無線局が運用されてい ないことを確認してください。
  - 移動体識別用の構内無線局や特定小電 力無線局、アマチュア無線局に対して、 万一、本機が原因と思われる有害な電 波下渉の事例が発生した場合には、電 波の発射を停止した上で、混信回避の ための処置等(たとえば、パーティショ ンの設置など)についてローランドお 客様相談センターにご相談ください。
  - その他、発生した問題についてお困りの場合も、ローランドお客様相談センターにご相談ください。
  - ※ ローランドお客様相談センターへの 連絡につきましては、取扱説明書 などに記載の「お問い合わせの窓 口」をご覧ください。
- 認証取得済みの特定無線設備を搭載しています。

#### 知的財産権について

- 第三者の著作物(音楽作品、映像作品、 放送、実演、その他)の一部または全部 を、権利者に無断で録音、録画、複製あ るいは改変し、配布、販売、貸与、上演、 放送などを行うことは法律で禁じられてい ます。
- 第三者の著作権を侵害する恐れのある用 途に、本製品を使用しないでください。 お客様が本製品を用いて他者の著作権 を侵害しても、当社は一切責任を負いま せん。
- 製品に内蔵、付属されたコンテンツ(音 色波形データ、スタイル・データ、伴奏 パターン、フレーズ・データ、オーディオ・ ループ、画像データなど)の著作権は当 社が保有しています。
- 製品に内蔵、付属されたコンテンツ(ただしデモ曲などの楽曲データは除く)を 素材として、お客様が新たな作品を制作、 演奏、録音、配布をすることに関しては、 当社の許諾を必要としません。

- 製品に内蔵、付属されたコンテンツを、 そのまま、もしくは酷似した形態で取り出し、別の記録媒体に固定して配布したり、 コンピューター・ネットワークを通じて公開したりすることはできません。
- ・ SD ロゴ *S>* および SDHC ロゴ に SD-3C、LLC の商標です。
- ASIO は、Steinberg Media Technologies GmbHの商標およびソフ トウェアです。
- 本製品には、イーソル株式会社のソフト ウェアプラットフォーム「eParts™」が搭 載されています。
- Bluetooth<sup>®</sup>のワードマークおよびロゴは、 Bluetooth SIG, Inc. が所有する登録商 標であり、ローランドはこれらのマークを ライセンスに基づいて使用しています。
- 本製品は、T-Engine フォーラム(www. t-engine.org)のT-License 2.0 に基づ きµT-Kernel ソースコードを利用してい ます。
- Roland、BOSS、V-Drumsは、日本国 およびその他の国におけるローランド株 式会社の登録商標または商標です。
- ・文中記載の会社名および製品名などは、 各社の登録商標または商標です。